Fitur Tata Bahasa Tenses Bahasa Inggris Menggunakan Web

Yuswardi¹⁾, Iskandar Zulkarnaini²⁾, Fitri Rizani³⁾

1) Jurusan Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Almuslim Bireuen 2, 3) Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen Jl. Almuslim No.1 Bireuen – Aceh e-mail: andy.sattria91@gmail.com
iskandarz21101965@gmail.com
fitri.asykar@gmail.com

Abstract

English is one of the official languages in the world that is often used to communicate in the world of business and international relations. In addition, English is one of the languages that is a factor in the competition for jobs with good communication skills. To master English requires continuous learning or can use other means, namely with the help of a translator, namely a dictionary. The dictionary is one of the supporting tools for learning English, there are dictionaries in electronic and non-electronic forms. The dictionary that is often used so far only focuses on translating words or sentences. In learning English, of course, you need to know the rules or grammar for composing a sentence in English. One of them that is often taught is tenses. Tenses are rules of sentence arrangement that state the tense in English. Tenses are used to express when an event or incident occurs. There are 16 types of tenses, each of which has a different pattern or rule formula according to the explanation when the event occurred. The use of tenses is something that must be considered in learning English. Often people forget the patterns and examples of the existing tenses. And sometimes you need help finding or recalling these tense patterns. The web-based dictionary system has also become an electronic dictionary that has features for searching sentence forms with grammar rules of tenses and differentiating between one sentence form and another. This system is designed using Dreamweaver 8, Xampp, PHP and MySQL programming languages. The results of this study, the system can compile sentences based on the rules of each tense pattern. The system only uses the present and past rules, each of which has 4 pattern rules.

Keywords: English, Dreamweaver 8, Features, Dictionary, MySQL, PHP, Tenses, Web.

Abstrak

Bahasa Inggris merupakan salah satu bahasa resmi di dunia yang sering digunakan untuk berkomunikasi dalam dunia bisnis dan pergaulan internasional. Selain itu, bahasa inggris merupakan salah satu bahasa yang menjadi faktor dalam persaingan untuk mendapatkan pekerjaan dengan kemampuan berkomunikasi yang baik. Untuk menguasai bahasa inggris diperlukan pembelajaran secara terus menerus atau dapat menggunakan sarana lain yakni dengan bantuan alat penerjemah yaitu kamus. Kamus adalah salah satu alat pendukung untuk mempelajari Bahasa Inggris, kamus ada yang berbentuk elektronik maupun non-elektronik. Kamus yang sering digunakan selama ini hanya berfokus pada penerjemahan kata atau kalimat. Dalam mempelajari bahasa Inggris, tentunya perlu mengenal aturan atau tata bahasa untuk menyusun sebuah kalimat dalam bahasa inggris. Salah satunya yang sering diajarkan adalah Tenses. Tenses merupakan aturan susunan kalimat yang menyatakan bentuk waktu dalam bahasa Inggris. Tenses digunakan untuk menyatakan kapan suatu peristiwa atau kejadian terjadi. Tenses terdiri dari 16 macam, yang masing-masing memiliki pola atau rumus aturan yang berbeda sesuai dengan penjelasan waktu peristiwa itu terjadi. Penggunaan tenses adalah hal yang harus diperhatikan dalam belajar bahasa Inggris. Seringkali orang lupa akan pola dan contoh dari tenses yang ada. Dan terkadang membutuhkan bantuan untuk mencari tahu atau mengingatkan kembali pola tenses tersebut. Sistem kamus berbasis web pun menjadi kamus elektronik yang memiliki fitur untuk pencarian bentuk kalimat dengan aturan tata bahasa tenses dan membedakan antara satu bentuk kalimat dengan lainnya. Sistem ini didesain menggunakan Dreamweaver 8, Xampp, bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Hasil dari penelitian ini, sistem bisa menyusun kalimat

berdasarkan aturan dari masing-masing pola tenses. Sistem hanya mengunakan aturan present dan past yang masing-masing memiliki 4 aturan pola.

Kata Kunci: Bahasa Inggris, Dreamweaver 8, Fitur, Kamus, MySQL, PHP, Tenses, Web.

1. Pendahuluan

Bahasa Inggris adalah salah satu bahasa resmi tingkat *internasisonal* didunia dalam berkomunikasi. Selain itu, bahasa inggris merupakan salah satu bahasa yang menjadi faktor dalam persaingan untuk mendapatkan pekerjaan dengan kemampuan berkomunikasi yang baik, terutama bagi mahasiswa setelah lulus dari perguruan tinggi. Mahasiswa harus memahami makna dari tiap-tiap bentuk kosakata dalam bahasa inggris. Akan tetapi bukan hanya sekedar bisa memahami makna saja, Mahasiswa juga harus bisa mempelajari bahasa inggris dengan baik dan benar sesuai dengan *Grammar* (tata bahasa) dalam bahasa Inggris. Salah satu tata bahasa sudah pernah di pelajari oleh Mahasiswa adalah tata bahasa *Tenses*. Akan tetapi, tidak semua Mahasiswa dapat memahami secara mendalam dan tidak mudah untuk menyusun tiap-tiap kata menjadi sebuah kalimat yang sempurna berdasarkan tata bahasa tersebut. Selain dari faktor waktu belajar yang terbatas. Mahasiswa tidak dengan maksimal dapat memahami *Tenses* dengan cepat. Karena, tata bahasa *Tenses* memiliki formula atau pola rumusrumus susunan kalimat yang berbeda pada tiap-tiap jenis tata bahasa *Tenses*. Meskipun, Mahasiswa bisa mempelajari dengan menggunakan buku pendamping atau kamus yang membahas tentang *Tenses*. Namun, Mahasiswa mengalami kesulitan untuk menghafal pola rumus-rumus *Tenses*.

Selain mempelajari ilmu di bidang komputer yang harus dikuasai, seharusnya Mahasiswa juga mampu memahami *Grammar* atau tata bahasa dalam bahasa inggris. Karena bahasa inggris juga sangat berperan penting bagi Mahasiswa di Fakultas Ilmu Komputer, contohnya dalam memahami bahasa pemograman dan penyusunan kalimat abstrak pada Skripsi Mahasiswa.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, dengan adanya ketertarikan Mahasiswa terhadap teknologi untuk mencari informasi melalui *internet* dibandingkan buku. Maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang berkaitan dengan pembuatan sebuah kamus berbasis *Web* yang memiliki fitur tata bahasa *Tenses* dengan memanfaatkan media *internet* untuk membantu mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer dalam mempergunakan bahasa inggris dengan baik dan benar.

2. Metode

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penyusunan jurnal ini adalah:

A. Status

Status dilakukan untuk mengetahui masalah yang timbul atau dialami langsung oleh yang bersangkutan. Dalam kegiatan ini diajukan pertanyaan lisan dan usaha untuk melengkapi data – data yang akan diperoleh. Status dilakukan pada bagian – bagian yang terkait dengan sistem pengolahan nilai.

B. Observasi.

Penulis melakukan observasi yaitu dengan melihat secara langsung cara kerja bagian yang terkait dengan pencatatan hasil-hasil kegiatan yang dilakukan.

C. Studi pustaka

Penulis mencari dan mempelajari buku-buku yang ada kaitannya dan mencakup perancangan sistem ini, buku-buku yang ada diperpustakaan kampus, catatan kuliah, serta dokumen-dokumen yang didapat universitas Almuslim yang mempunyai hubungan dengan perancangan sistem ini.

3. Hasil dan Pembahasan

A. Pengertian Kamus

Beberapa pendapat tentang pengertian Kamus, yaitu:

Menurut Chaer (2007: 179) Kamus memiliki makna dasar wadah pengetahuan, khususnya pengetahuan bahasa yang tidak terhingga dalam dan luasnya, seluas dan sedalam lautan.

Menurut Panut (2008: 5) Kamus adalah sejenis buku rujukan yang menerangkan makna kata-kata. Ia berfungsi untuk membantu seseorang mengenal perkataan baru. Selain menerangkan maksud kata, kamus

juga mungkin mempunyai pedoman sebutan, asal-usul (etimologi) sesuatu perkataan dan juga contoh penggunaan bagi sesuatu perkataan. Untuk memperjelas kadang kala terdapat juga ilustrasi di dalam kamus.

Dari beberapa uraian-uraian pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa Kamus merupakan suatu buku acuan yang berisikan daftar-daftar kosakata suatu bahasa yang disusun secara alfabetis dengan dicantumkan keterangan makna dan keterangan lain yang diperlukan sehingga dapat dimengerti dan dipahami. Selain itu, Kamus tidak hanya berisikan daftar kosakata dari suatu bahasa tetapi juga ada berisikan daftar istilah pada bidang-bidang tertentu misalnya kamus istilah kedokteran, kamus istilah Komputer, Kamus biologi, dll.

Kamus memiliki beberapa jenis berdasarkan bahasa sasaran, ukuran, isi dan bentuk. Dalam dunia pendidikan di Indonesia, kamus menjadi alat atau buku pendamping yang harus dibawa pada mata pelajaran bahasa tertentu, misalnya; mata pelajaran bahasa Inggris dan bahasa Indonesia.

B. Grammar (Tata Bahasa) Tenses

Menurut Andre Wicaksono (2010 : 232), *Tenses* adalah penjelasan kapan suatu pernyataan, perbuatan, tindakan, kegiatan, berita, peristiwa itu terjadi/berlangsung di dalam kalimat. misalnya untuk menyatakan waktu sekarang, masa lampau, dan masa yang akan datang. Atau juga perubahan bentuk kata kerja (*verb*) yang sesuai dengan waktu terjadinya suatu peristiwa dan keterangan waktunya (*Tenses*).

Berdasarkan dari uraian diatas, dapat di simpulkan bahwa *Tenses* adalah tata bahasa dalam bahasa inggris yang menjelaskan kapan suatu peristiwa atau keadaan yang terjadi dengan mengikuti aturan-aturan yang disesuaikan dengan waktu yang terjadi dan dibagi menjadi 4 bentuk berdasarkan pembagian waktu, yaitu sebagai berikut pada masa lampau (*Past*), masa sekarang (*Present*) dan masa depan (*Future*) dan masa akan datang telah terjadi (*Past Future Tenses*).

C. Pengertian Web

Menurut Kadir (2009 : 2) web adalah suatu jenis sistem komputer yang dapat diakses dengan web browser, selama pemakai dapat mengakses web server. Web server adalah server yang melayani permintaan web.

Menurut Yuhefizar (2011 : 1), Website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi.

D. Perangkat Lunak

Menurut Pandia (2006 : 102) dalam bukunya yang berjudul Teknologi Informasi dan Komunikasi, Perangkat lunak adalah perangkat yang berupa program-program yang terdapat dalam sebuah komputer.

F. Sistem Operasi

Menurut Susanto (2007: 167) *operating system* (sistem operasi) berfungsi untuk mengendalikan antara komponen-komponen yang terpasang dalam suatu sistem komputer.

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa sistem operasi merupakan perangkat lunak sistem yang bertugas melakukan kontrol dan manajemen perangkat keras serta operasi-operasi dasar dari sistem-sistem dalam computer dan bertindak sebagai antarmuka antara aplikasi dan perangkat keras komputer.

G. Dreamweaver 8

Menurut Nugroho (2008: 1) Dreamweaver 8 adalah suatu bentuk program editor web yang dibuat oleh Macromedia dengan alamat website www.macromedia.com. Programmer web dapat dengan mudah membuat dan mendesain webnya. Selain itu, Dreamweaver 8 juga dapat digunakan untuk membuat animasi sederhana yang berbentuk layer dengan bantuan JavaScript yang didukungnya. Dengan adanya program ini kita tidak akan susah untuk mengetik skrip-skrip format HTML, PHP, JSP, ASP, CSS maupun bentuk program lainnya.

Dreamweaver merupakan aplikasi yang untuk membuat berbagai script web disebut juga dengan web editor. (Wahana Komputer, 2012: 4)

Dengan demikian *dreamweaver* merupakan program editor *web* yang digunakan untuk membuat *web* dengan berbagai *script web* atau bahasa pemograman, salah satunya adalah bahasa pemograman PHP.

H. Xampp

Xampp merupakan sebuah aplikasi tempat penyimpanan file-file maupun data-data untuk membuat *website*. (Wahana Komputer, 2012:5)

Dari penjelasan diatas *xampp* merupakan program yang digunakan untuk membuat tempat penyimpanan data-data yang berhubungan dengan sebuah sistem *website*.

I. PHP (Hypertext Processor)

Menurut Simarmata (2006 : 30) PHP (*Personal Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa (*scripting language*) yang dirancang secara khusus untuk penggunaan pada web.

Menurut Nugroho (2008 : 114) PHP merupakan standar yang digunakan dalam dunia *website*, PHP adalah bahasa program yang berbentuk skrip yang diletakan di dalam *server web*.

PHP adalah sebuah bahasa pemograman yang umum dipakai untuk scripting *server-side*. (Wahana Komputer, 2009: 8)

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa PHP merupakan bahasa pemograman untuk membuat sebuah web dengan halaman-halaman yang disatukan.

J. MySQL

Menurut Sukarno (2006 : 3) MySQL merupakan perangkat lunak untuk sistem manajemen *database* (*Database Management System*) yang memiliki kemampuan menampung kapasitas yang sangat besar dan sifatnya *open source*.

Menurut Nugroho (2008:91) MySQL (*My Structure Query Language*) adalah sebuah program pembuat dan pengelola *database* atau yang sering disebut dengan *database management system* (DBMS).

Menurut Kadir (2009: 15) MySQL adalah *software* yang tergolong *database server* dan bersifat *Open Source*. *Open Source* menyatakan bahwa *software* ini di lengkapi oleh *source code* (kode yang di pakai untuk membuat MySQL), selain tentu saja bentuk executable-nya atau kode dapat di jalankan secara langsung di dalam sistem operasi.

MySQL adalah aplikasi yang digunakan untuk membuat *query* dalam pembuatan *database*, *table* maupun manipulasi data. (Wahana komputer, 2012 : 13)

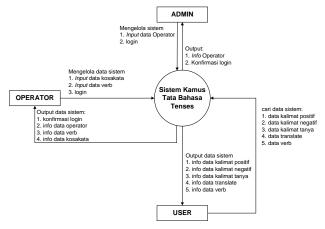
Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa MySQL merupakan aplikasi untuk membuat *database* sebagai tempat penyimpanan data-data yang berhubungan dengan sebuah sistem

K. Perancangan Sistem

Perancangan sistem menguraikan bagaimana alur proses dari sistem yang akan dihasilkan yaitu proses *input* dan *output*. Pada perancangan sistem ini terdapat tiga entiti yaitu Admin, Operator dan *User*:

L. Diagram Context

Diagram *Context* adalah sebuah diagram yang berhubungan dengan keterkaitan jumlah entitas luar atau dalam sistem, dan pada diagram *context* ini menjelaskan gambaran secara umum tentang sistem kamus dengan fitur tata bahasa *Tenses*. Berikut ini adalah gambaran secara umum tentang alur sistem.



Gambar 1 diagram context

Deskripsi gambar 3.4 di atas merupakan diagram konteks sistem kamus tata bahasa tenses. Pada diagram konteks ini terdapat tiga entitas yang memiliki peranan terhadap penggunaan sistem itu berbeda

yaitu yaitu Admin, Operator dan *User*. Admin memiliki hak akses penuh dalam mengelola sistem. Operator memiliki hak akses sebatas penginputan dan perbaharuan data. *User* hanya memiliki hak akses untuk melihat dan mencari data yang dibutuhkannya.

M. Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi merupakan tahapan untuk mempresentasikan sistem yang sudah dapat dioperasikan. Dengan demikian, ini merupakan tahap lanjutan dari tahapan perancangan. Rancangan sistem yang telah dibuat sebelumnya diwujudkan dalam bahasa pemrograman. Berikut ini adalah tampilan-tampilan dari sistem yang telah dibuat, yaitu:

1. Tampilan Halaman login

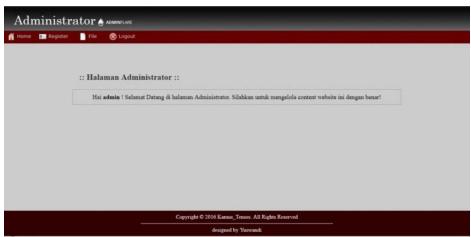
Halaman login, merupakan halaman yang akan muncul ketika halaman Admin dibuka. Halaman ini hanya akan menampilkan menu login yang mengharuskan Admin dan Operator untuk memasukkan *Username* dan *Password*. Adapun tampilan halaman login adalah sebagai berikut:



Gambar 2 tampilan halaman login

2. Tampilan Halaman Utama Admin

Halaman utama Admin merupakan tampilan awal setelah admin melakukan proses login. Pada halaman ini terdapat menu-menu yang dapat digunakan untuk mengelola web ini. Berikut ini adalah tampilan halaman utama Admin yang ada di dalam halaman Administrator:



Gambar 3 tampilan halaman utama admin

3. Tampilan Halaman input kosakata

Halaman input ini berfungsi sebagai halaman untuk mengelola data input kosakata oleh operator. Berikut ini adalah tampilan halaman input kosakata:



Gambar 4 tampilan halaman input kosakata

4. Tampilan Halaman input data verb

Halaman input data *Verb* berfungsi sebagai tempat untuk mengelola data inputan kata kerja yang digunakan dalam kalimat *Tenses* yang diatur sesuai bentuk masing-masing *Verb* oleh operator. Berikut ini adalah tampilan halaman input data *Verb*:



Gambar 5 tampilan halaman verb

5. Tampilan halaman update kosakata

Halaman update data ini berfungsi sebagai halaman untuk mengelola kosakata yang perlu diperbaiki oleh operator. Berikut ini adalah gambaran dari tampilan halaman update kosakata:



Gambar 6 tampilan halaman update kosakata

6. Tampilan halaman utama user Halaman utama *User* merupakan tampilan awal saat halaman web dibuka oleh *User*. Berikut ini adalah tampilan halaman utama web:



Gambar 4.6 tampilan halaman utama user

7. Tampilan halaman pola

Halaman pola merupakan halaman yang menampilkan pola/rumus terkait dengan aturan dari masing-masing bentuk *tenses*. Berikut ini adalah bentuk tampilan dari halaman pola:



Gambar 4.7 tampilan halaman pola

8. Tampilan halaman about

Halaman *about* merupakan halaman yang ditampilkan kepada pengguna untuk memberikan informasi berkenaan dengan sistem secara umum. Berikut ini adalah bentuk tampilan dari halaman about:



Gambar 4.8 tampilan halaman about

9. Tampilan halaman help

Halaman *help* merupakan halaman yang ditampilkan kepada pengguna untuk memberikan informasi berkenaan dengan petunjuk atau bantuan penggunaan menu-menu yang ada pada sistem. Berikut ini adalah bentuk tampilan halaman *help*:



Gambar 4.9 tampilan halaman help

4. Kesimpulan

Setelah melakukan serangkaian penelitian, maka pada bab ini peneliti akan menguraikan kesimpulan yang dapat ditarik dari rangkaian penelitian tersebut. Selain kesimpulan, penulis juga memberikan saran yang akan bermanfaat bagi pihak-pihak yang akan melanjutkan pengembangan penelitian ini.

A. Kesimpulan

Hasil kesimpulan yang penulis rangkum adalah sebagai berikut:

- Dengan adanya sistem Kamus bahasa inggris dengan fitur tata bahasa *tenses* dapat membantu pengguna dalam mencari susunan kalimat bahasa inggris berdasarkan aturan pola *tenses*.
- Memberikan kemudahan kepada *user* untuk mengingat kembali bentuk dari pola-pola *tenses* yang memiliki 16 aturan.
- Sistem Kamus dengan fitur tata bahasa *tenses* ini dibuat dengan menggunakan *software dreamweaver* 8, *Xampp*-1.6.3, PHP dan *MySQL*.

B. Saran-saran

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan sistem ini masih banyak kekurangan-kekurangan yang dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk penelitian-penelitian selanjutnya. Dengan demikian, Penulis memberikan saran yang bertujuan untuk pengembangan sistem menjadi lebih baik. Adapun beberapa saran yang dapat penulis uraikan adalah sebagai berikut:

- Agar sistem berjalan dengan optimal, maka dapat dilakukan penambahan kosakata yang lebih banyak lagi dengan referensi dari kamus yang lebih lengkap.
- Sistem yang akan dikembangkan dapat mencari kalimat tenses dalam bentuk kalimat nominal.
- Menambahkan fitur tata bahasa inggris lainnya yang ada dalam bahasa inggris.

Daftar Pustaka

Chaer, A., (2007), Leksikologi dan Leksikografi Bahasa Indonesia, Jakarta: Rineka Cipta.

Hamka, D., 2012, *Aplikasi Kamus Inggris-Indonesia, Indonesia-Inggris pada Platform Android*, Universitas Bina Darma, Palembang.

Hariyanto, B., 2004, Rekayasa Sistem Berorientasi Objek, Bandung: Informatika Bandung.

HM, Jogiyanto., 2005, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Andi Offset: Yogyakarta.

Kamus Pusat Bahasa, 2008, Kamus Bahasa Indonesia, Jakarta: Pusat Bahasa.

Kadir, A., 2009, Tuntunan Praktis: Belajar Database Menggunakan MySQL. Yogyakarta: Andi Offset

Komputer, Wahana, 2009, Adobe Dreamweaver CS4, Yogyakarta: Andi Offset.

Komputer, Wahana, 2012, *Mudah Membuat Portal Berita Online dengan PHP dan MySQL*, Yogyakarta: Andi Offset.

Maulana, A. M., 2013, *Pembuatan Aplikasi Kamus Antonim Bahasa Inggris berbasis Android*, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, Yogyakarta.

Nugroho, B. 2009, *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX (6,7,2004) dan 8*, Yogyakarta: Gava Media.

Panut, S., 2008, Kamus Pribahasa Indonesia, Bandung: Kesaint Blanc

Pressman, R. S., 2002, *Rekayasa perangkat lunak : Pendekatan praktisi* (buku satu), Terj. *Software Engineering: Apractitioner's approach*, L. N. Harnaningrum (Pen.), Andi: Yogyakarta.

Romadhona, G., Oktavia, W., 2011, Superlengkap Bahasa Indonesia SMP, Jakarta: GagasMedia

Septian, H., 2012, Kamus Sinonim dan Antonim bahasa Inggris berbasis WAP, Universitas Bina Darma, Palembang.