



## Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Ud Osaka Menggunakan Alert System

**Rajuddin<sup>1)</sup> dan Taufiq<sup>2)</sup>**

<sup>2)</sup> Mahaswa Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Jl. Almuslim No.1, Bireuen-Aceh Indonesia

<sup>2)</sup> Dosen Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Malikussaleh

*e-mail:* <sup>1)</sup> [rajuiroy32@gmail.com](mailto:rajuiroy32@gmail.com)

<sup>2)</sup> [taufiqte@unimal.ac.id](mailto:taufiqte@unimal.ac.id)

### **Abstract**

UD Osaka in controlling the goods sold by monitoring every day and conducting product surveys in the warehouse so that no products are out of stock suddenly without any preparation for supplies of the same kind again, the problem often experienced here is losing control of expired items. because there are so many items in the warehouse and shelves of the mini market, so that items that are almost expired usually cannot be given immediate action so they must be thrown away for nothing, even though items that are about to expire can be sold at low prices or a warehouse cleaning system if they are known information when it will expire in real time or on time. Manually controlling the expiry date of goods is very difficult because it has to be recorded first and then recorded to be controlled every day, the existence of a sales system that has an alert system feature is very helpful for UD Osaka, the system works by providing notification of items that will expire or goods that are going to expire. stock out soon with notification settings set by this sales business selector. With this designed system, it can help provide alerts or notifications to users of expired items and little control.

**Keywords:** population, bireuen, php, mysql.

### **Abstrak**

UD Osaka dalam mengontrol barang-barang yang dijual dengan cara memonitoring setiap hari serta melakukan survei produk-produk digudang agar tidak ada produk yang habis stok tiba-tiba tanpa ada persiapan pasokan barang sejenisnya lagi, keseringan permasalahan yang dialami disini adalah kehilangan kendali pada barang-barang yang kadaluarsa karena sangat banyak item barang yang ada digudang dan dirak minimarket, sehingga barang-barang yang hampir kadaluarsa biasanya tidak dapat diberikan tindakan secara cepat sehingga harus dibuang secara percuma, padahal barang yang akan kadaluarsa dapat dijual dengan harga murah atau sistem cuci gudang apabila sudah diketahui keterangannya ketika akan kadaluarsa secara real time atau tepat waktu. Secara manual mengontrol tanggal expired barang sangat susah karena harus didata terlebih dahulu kemudian dibukukan untuk dikontrol setiap harinya, adanya sebuah sistem penjualan yang memiliki fitur alert system sangat membantu pihak UD Osaka, sistem bekerja dengan cara memberikan pemberitahuan barang-barang yang akan kadaluarsa atau barang yang segera habis stok dengan pengaturan pemberitahuan yang disetting oleh pemilih bisnis penjualan ini. Dengan sistem yang dirancang ini dapat membantu memberikan alert atau pemberitahuan kepada user terhadap barang yang expired dan kontrol yang sudah sedikit.

**Keywords:** penduduk, bireuen, php, mysql.

### **1. Pendahuluan**

UD Osaka dalam mengontrol barang-barang yang dijual dengan cara memonitoring setiap hari serta melakukan survei produk-produk digudang agar tidak ada produk yang habis stok tiba-tiba tanpa ada

persiapan pasokan barang sejenisnya lagi, keseringan permasalahan yang dialami disini adalah kehilangan kendali pada barang-barang yang kadaluarsa karena sangat banyak item barang yang ada digudang dan dirak minimarket, sehingga barang-barang yang hampir kaduarsa biasanya tidak dapat diberikan tindakan secara cepat sehingga harus dibuang secara percuma, padahal barang yang akan kadaluarsa dapat dijual dengan harga murah atau sistem cuci gudang apabila sudah diketahui keterangannya ketika akan kadaluarsa secara real time atau tepat waktu.

Secara manual mengontrol tanggal expired barang sangat susah karena harus didata terlebih dahulu kemudian dibukukan untuk dikontrol setiap harinya, adanya sebuah sistem penjualan yang memiliki fitur alert system sangat membantu pihak UD Osaka, sistem bekerja dengan cara memberikan pemberitahuan barang-barang yang akan kadaluarsa atau barang yang segera habis stok dengan pengaturan pemberitahuan yang disetting oleh pemilih bisnis penjualan ini.

## 2. Metode

### a. Observasi (Pengamatan)

Penyusun melakukan pengamatan secara langsung untuk memperoleh informasi tentang prosedur yang berlaku dalam pelaksanaan sistem yang sedang berjalan.

### b. Interview (Wawancara)

c. Pada tahap ini penulis mengumpulkan data penelitian dengan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui proses tanya jawab dengan pihak-pihak yang terkait langsung dengan obyek penelitian.

### d. Library Research (Studi Kepustakaan)

Yaitu metode penulisan yang dilakukan dengan melakukan studi kepustakaan pada perpustakaan Universitas Almuslim.

## 3. Pembahasan

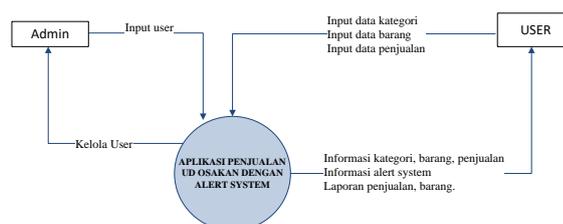
Setelah penulis amati dan mengutip kesimpulan akhir dari proses wawancara yang penulis lakukan, dapat disimpulkan proses atau sistem prosudural penjualan di UD Osaka sebagai berikut:

- Prosedur Yang Sedang Berjalan dalam Menghandle Masa Berlaku Barang. Barang harus dikontrol secara berkala terhadap tanggal expired , para pekerja ditugaskan setiap bulan untuk mengontrol barang yang akan expired, serta barang yang sudah akan habis dengan cara mengontrol semua rak barang dan gudang kemudian membuat catatan manual.
- Proses Pembuatan Akhir Tahun. Laporan akhir tahun dibuat secara manual, dengan cara mengumpulkan semua rekapitulasi bulanan dari penjualan. Kemudian dilakukan kalkulasi dengan cara manual, sehingga memakan waktu dua sampai tiga hari, dalam jangka waktu tersebut, market harus menutup pelayanan kepada konsumen atau pelanggan.

## 4. Hasil dan Pembahasan

Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan user (pemakai) mengenai gambaran yang jelas tentang perancangan sistem yang akan dibuat serta diimplementasikan. Perancangan sistem adalah suatu upaya untuk membuat suatu sistem yang baru atau memperbaiki sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah ada. Desain sistem secara umum mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi yang akan didesain secara terinci. Desain terinci dimaksudkan untuk pemrogram komputer dan ahli teknik lainnya yang akan mengimplementasikan sistem.

### a. Diagram Kontek

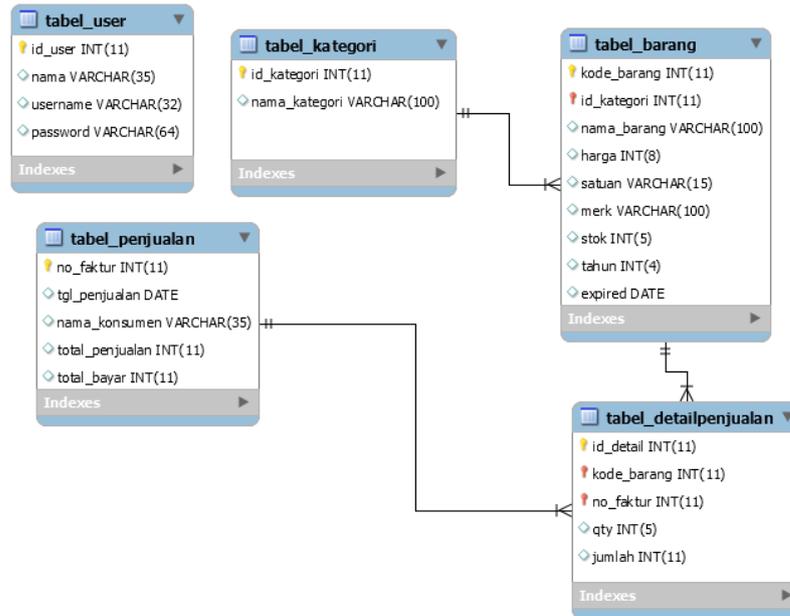


Gambar 1 Kontek Diagram

Gambar diatas menjelaskan aliran data secara umum, yaitu terdapat 2 entitas pada aplikasi yang di rancang, di antaranya admin sistem untuk menginput dan mengelola user pengguna aplikasi, kemudian user untuk menginput data kategori, data barang, data penjualan, serta memperoleh informasi kategori, barang, dan penjualan dari sistem, selain itu user juga memperoleh informasi alerty sistem dari sistem terhadap tgl expired produk. Selanjutnya user dapat memperoleh laporan penjualan dan laporan barang dari aplikasi.

### b. Perancangan Basis Data

Basis Data merupakan kumpulan dari data-data yang saling terkait dan berhubungan satu sama lain. Perancangan basis data merupakan perancangan yang digunakan untuk pembuatan dan penyimpanan data kedalam sistem terdiri dari beberapa *file database*. Pada perancangan basis data ini akan dibahas Normalisasi, *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan Struktur *File*.



Gambar 2 ERD

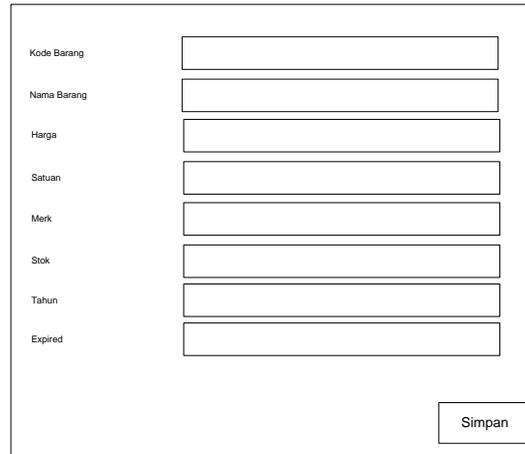
### c. Rancangan User Interface

#### Form Login

Untuk dapat melakukan proses yang lengkap pada sistem, user diharuskan melakukan proses login terlebih dahulu. Proses login dapat dilakukan jika user sudah memiliki username dan password. Desain fungsi login seperti berikuts:

Gambar 3 Form Login

## Halaman Barang

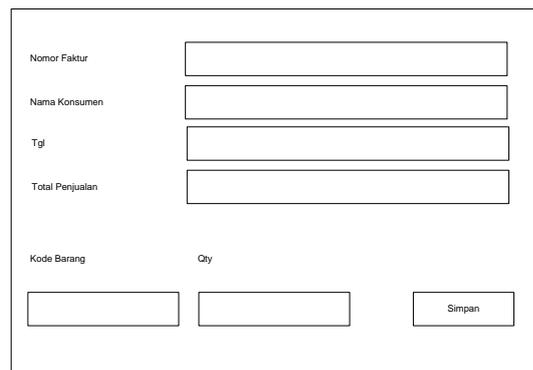


Gambar 4 Halaman Input Barang

Gambar diatas adalah halaman input barang untuk user menginput data-data barang setiap kategori.

## Halaman Input Penjualan

Berikut perancangan halaman input penjualan:



Gambar 5 Halaman Input Penjualan

### d. Implementasi Perangkat Keras

Agar sistem yang telah dibangun dapat digunakan, maka dibutuhkan perangkat keras (*Hardware*) komputer yang berfungsi menjalankan intruksi-intruksi dan menampilkan secara visual informasi-informasi yang berguna bagi pengguna yang membutuhkan. Adapun perangkat keras yang dibutuhkan untuk mendukung pembuatan maupun menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- i. Intel(R) Core(TM) i3-2310M CPU @ 2.10GHz
- ii. Ram 1024 MB
- iii. Hardisk 320 GB

### e. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung sistem informasi tersebut, selain diperlukan perangkat keras juga dibutuhkan perangkat lunak. Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mendukung sistem ini adalah sebagai berikut:

- i. Sistem operasi *Windows 7 Ultimate 32-Bit (6.1, Built 7600)*
- ii. *Xampp 1.8.1* berupa paket software yang terdiri dari :
  - a. *PHP-5.4.7*, sebagai sebuah bahasa scripting yang menyatu dengan tag-tag *HTML*

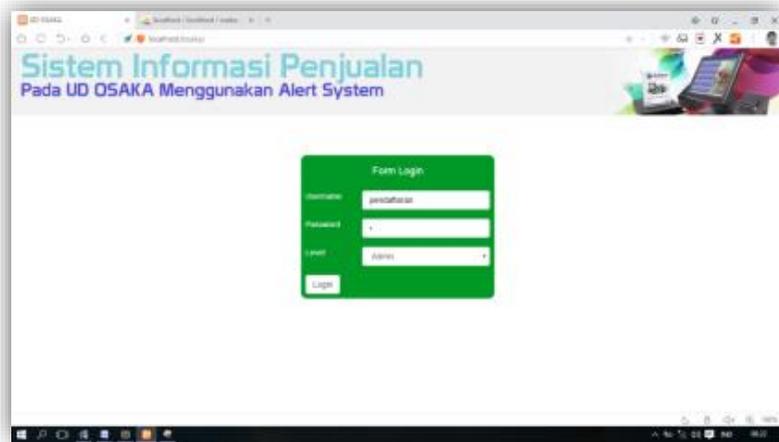
dba di eksekusi di *server*

- b. MySQL-5.5.27, sebagai perangkat lunak pengolah database server dengan menggunakan bahasa server SQL (*standart query language.*)

#### f. Pengujian Dan Pembahasan

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal.

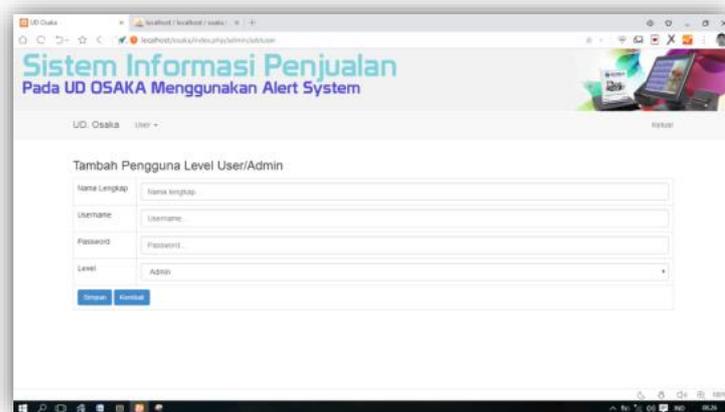
- i. Halaman Login



Gambar 6 Halaman Login

- ii. Halaman Input User

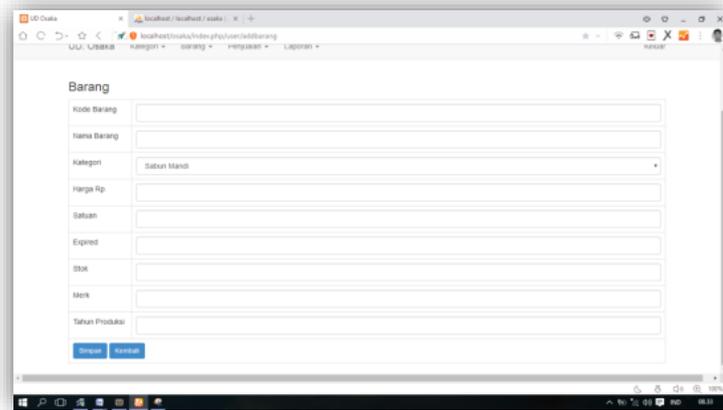
Tampilan menu input user pada sistem informasi penjualan di UD Osaka



Gambar 7 Halaman Input User

- iii. Halaman Input Barang

Tampilan menu input data barang pada sistem informasi penjualan di ud osaka :



Gambar 8 Halaman Input Barang

## 5. Kesimpulan

Dari uraian yang telah penulis kemukakan diatas mulai dari BAB I sampai dengan BAB V, maka penulis dapat menyimpulkan beberapa kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan sistem informasi penjualan pada UD Osaka menggunakan alert system.

### Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan penulis pada proses penyusunan tugas akhir dapat disimpulkan beberapa kesimpulan yaitu :

- UD Osaka adalah sebuah market yang menjual barang-barang kebutuhan masyarakat diantaranya kebutuhan dapur, kebutuhan kosmetik dan lain-lain sebagainya.
- Untuk mengontrol keterangan barang baik stok barang atau expired barang di UD Osaka diperlukan sebuah aplikasi agar bisa dikontrol dengan lebih mudah.
- Sebuah aplikasi dapat dibangun dengan base web atau base desktop tergantung dari kebutuhan client.
- Aplikasi penjualan di UD Osaka ini dibuat dengan base web agar lebih mudah dan efisien dalam pengerjaan.

### Saran-saran

- Perlu dilakukan pemeliharaan dan pengawasan dari pihak yang bertanggung jawab terhadap sistem.
- Memilih seorang administrator yang terlatih, jujur dan bertanggung jawab baik dalam penggunaan maupun pemeliharaan program aplikasi.
- Perlu pengembangan dalam versi base desktop agar beban resource tidak sepenuhnya ditanggung oleh server.

## 6. Daftar Pustaka

Davis B. G, (2005:2). *Pengertian data*, PT.Alex Kompotindo, Yogyakarta.

Hasan, I., 2004, "*Analisis Dana Penelitian Dengan Statistik*", Jakarta, Bumi Aksara.

Hermawan, A. (2005). *Penelitian Bisnis Paradigma Kuantitatif*. Jakarta: Gramedia Media Sarana Indonesia.

Jogiyanto, HM; 1995, "*Analisa dan Perancangan Sistem Informasi*", Andy Offset; Jogiyakarta.

Kadir, Abdul, 2003, "*Pengenalan sistem informasi*", Andi Offest, Yogyakarta.

Kerzner, H. (1989). *Sistem informasi manajemen*, jakarta, Gra Ilmu.