



IMPLEMETASI APLIKASI TOKO ONLINE DENGAN OPTIMASI CODEIGNITER DAN JQUERY MOBILE PADA ERIK OPPO SMARTPHONE

Irma Ayuni ¹⁾, Iqbal ²⁾, Riyadhul Fajri ³⁾*

¹⁾Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen – Aceh.

¹⁾Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen – Aceh.

e-mail: irma12@gmail.com ¹⁾, iqbalbilora@gmail.com ²⁾, fajri071113@gmail.com ³⁾

Abstract

[Implementation Of Online Shop Applications With Codeigniter And Jquery Mobile Optimization On Erik Phone]The Smartphone Sales Information System is a management information system that produces various information that can be useful to support sales activities at Erik Phone. The manifestation of the development of this Smartphone Sales Information System is the creation of a website that is able to represent the information system designed as a whole. The resulting smartphone sales website is able to manage and display information on various types of smartphones on offer along with price lists, smartphone brands, colors, purchase methods, transactions and sales reports. In analyzing and designing this new system, the author used the system development method. Meanwhile, to carry out the analysis process, the author uses context diagrams, DFD and ERD. This system was created using the PHP, Jquery and Mysql programming languages. From this analysis and design, a new web-based smartphone sales information system was produced which can help Erik Phone carry out the smartphone promotion and sales process effectively and efficiently.

Keywords: Zingiberaceae; optimizer; Adam; SGD; VGG19.

Abstrak

Sistem Informasi Penjualan Smartphone adalah suatu sistem informasi manajemen yang menghasilkan berbagai informasi yang dapat berguna untuk mendukung kegiatan penjualan di Erik Oppo Smartphone. Wujud dari pengembangan Sistem Informasi Penjualan Smartphone ini adalah pembuatan web yang mampu mewakili sistem informasi yang dirancang secara keseluruhan. Web penjualan smartphone yang dihasilkan mampu mengelola dan menampilkan informasi berbagai jenis smartphone yang ditawarkan beserta daftar harganya, merek smartphone, warna, cara pembelian, transaksi dan laporan penjualan. Dalam melakukan analisa dan perancangan sistem baru ini, penulis menggunakan metode pengembangan sistem. Sedangkan untuk melakukan proses analisa, penulis menggunakan Diagram konteks, DFD dan ERD. Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *Jquery* dan *Mysql*. Dari analisa dan perancangan tersebut, dihasilkan sebuah sistem informasi penjualan smartphone baru berbasis web yang dapat membantu Erik Oppo Smartphone dalam melakukan proses promosi dan penjualan smartphone secara efektif dan efisien.

Kata Kunci: Penjualan, *Smartphone*, *Web*, *Jquery*.

1. Pendahuluan

Seiring dengan kemajuan teknologi, smartphone tidak lagi dianggap sebagai barang mewah, kebutuhan terhadap smartphone telah menjadi keperluan penting bagi banyak orang. Penggunaanya juga tidak terbatas oleh orang dewasa saja, tetapi juga anak-anak dan remaja. Salah satu sebab dari kenaikan jumlah permintaan untuk produk ini adalah perkembangan fasilitas produknya yang berlanjut terus menerus (ZULKIFLI and Yunizar 2021). Fasilitas yang dimiliki smartphone semakin lama semakin canggih. Produk-produk baru terus bermunculan dengan fasilitas yang menarik, seperti kamera, kemampuan untuk transfer data, bahkan untuk melakukan koneksi

ke internet. Hal ini mendorong para pengguna smartphone membeli produk smartphone yang baru (Rajudin and Taufiq 2021).

Akibat dari kenaikan permintaan, mendorong pula meningkatnya penawaran terhadap produk ini, hal ini dapat dilihat dari bertambahnya jumlah toko-toko yang menawarkan smartphone dan munculnya pusat-pusat penjualan smartphone yang baru. Toko Eric Oppo Smartphone merupakan salah satu dari sekian banyak toko yang menjual produk smartphone. Pada saat ini toko Eric Ponsel hanya melakukan penjualan secara umum, dimana pembeli datang ke toko, dan melakukan transaksi di tempat. Pembayaran dilakukan secara tunai. Sedangkan untuk pemasaran biasanya dipasang di surat kabar ataupun radio (Susilo 2018).

Dengan makin tingginya faktor persaingan maka dibutuhkan penawaran penjualan secara Online dan barang yang dibeli dapat dikirim sehingga *customer* tidak perlu lagi datang ke toko setiap akan melakukan pembelian, selain itu *customer* dapat melakukan perbandingan fitur yang terdapat pada smartphone yang diinginkan beserta harga smartphone tersebut.

Untuk mengatasi masalah pada uraian diatas, maka diperlukan adanya suatu aplikasi penjualan *smartphone* pada toko Eric Oppo Smartphone berbasis *webstore*. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah proses transaksi penjualan pembelian *smartphone* dan kemudahan pelayanan dalam transaksi jual beli (Roblyer 2010).

2. Metode

A. Codeigniter

Codeigniter adalah *Open source web application framework* yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP*. *Codeigniter* atau yang lebih dikenal dengan *CI* bisa bekerja dengan berbagai menanam database seperti *postgree*, *Mysql*, *DB2 Express-C*, *Oracle* dan lain sebagainya. *Framework* ini bekerja menggunakan *patern MVC (Model View Controller)*. Goal utamanya adalah memisahkan data, dengan *presentation* layer pada *aplikasi*. Pada *MVC* layer Model bertanggung jawab terhadap koneksi data, yang berkomunikasi langsung dengan database. View bertugas sebagai *presentation* layer yang bertugas menampilkan UI dan *Content*. *Controller* memanager komunikasi antara *view* dan model (inixindo n.d.).

B. M-commerce

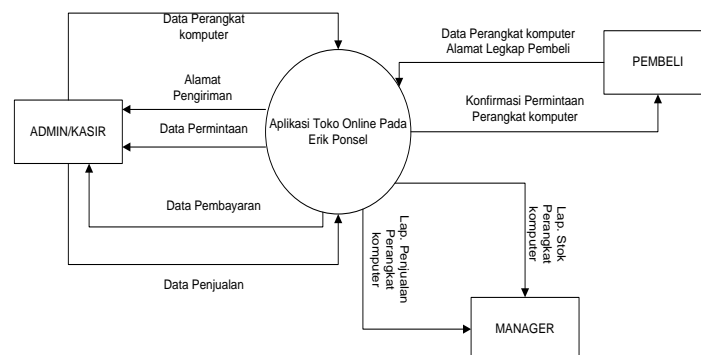
M-commerce merupakan suatu bentuk aplikasi bisnis yang merupakan perkembangan dari bisnis manual dengan mengembangkan strategi *e-commerce* dengan perangkat *mobile* yang terhubung dengan jaringan komunikasi internet. *M-commerce* biasanya terhubung dengan perangkat teknologi seperti smartphone, tablet.

Berdasarkan (Amol Kale and Rajivkumar Mente 2018), *M-Commerce* merupakan suatu transaksi yang menghasilkan nilai jual beli menggunakan suatu jaringan telekomunikasi nirkabel.

Menurut (Amol Kale and Rajivkumar Mente 2018), *M-commerce* berasal dari *mobile commerce* merupakan suatu sistem perdagangan (*e-commerce*) yang dilakukan melalui media portabel seperti ponsel, PDA, dan lain-lain. Pada dasarnya, *m-commerce* merupakan gabungan dari *e-commerce* dan *mobile computing*. Sehingga, *m-commerce* adalah *e-commerce* yang berada dalam lingkungan nirkabel.

C. Diagram Konteks

Diagram konteks digunakan untuk menggambarkan masukan yang dibutuhkan oleh sistem dan keluaran yang dihasilkan oleh sistem (D and Winar 2021). Berikut adalah bentuk Diagram Konteks dari Sistem informasi *m-commerce* penjualan perangkat komputer:

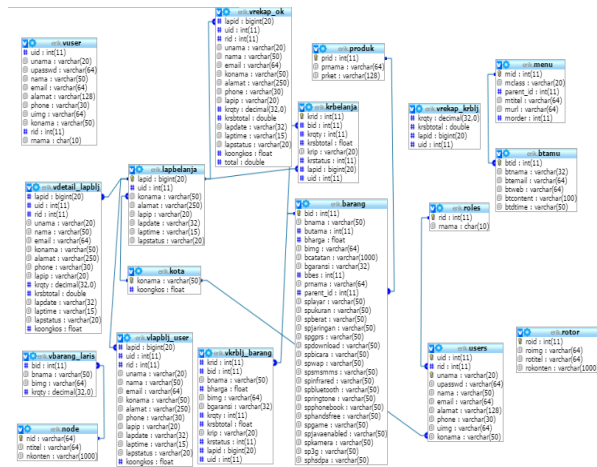


Gambar 1. Diagram Kontek.

Pada Gambar diatas menjelas tentang diagram konteks yang merupakan gambaran sistem secara keseluruhan yang terdiri dari tiga entitas yaitu: *customer*, pembeli dan manajer. Entitas *customer* menginput semua data-data produk yang akan diperjualbelikan secara *online*, dan pembeli memesan produk yang diinginkan sesuai produk yang tersedia sedangkan entitas manajer hanya menerima laporan dari data produk dan data penjualan.

D. ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity Relationship Diagram m-commerce penjualan *smartphone* berbasis *mobile* dapat dilihat pada Gambar di bawah ini :



Gambar 2. Entity Relationship Diagram

Pada Gambar diatas menjelaskan tentang *entity relationship* diagram yang merupakan gambaran sistem penyimpanan data secara keseluruhan. Dapat dilihat pada diagram sistem di atas terdapat beberapa entitas di dalamnya. Pada setiap relasi dari ER diagram di atas juga mengandung beberapa atribut yang digunakan dalam prosesnya (Rony Setiawan 2021).

3. Hasil dan Pembahasan

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan suatu sistem yang baru, atau memperbaharui sistem yang ada untuk meningkatkan efektifitas kerja agar dapat memenuhi hasil yang digunakan dengan tujuan memanfaatkan teknologi dan fasilitas yang tersedia. Pada bagian ini penyusun akan memberikan usulan yang merupakan sistem informasi secara komputerisasi yang diharapkan akan membantu dan mempermudah pekerjaan.

Berikut ini dapat kita lihat halaman terdiri dari beberapa menu hasil dari perancangan yaitu:

1. Halaman Utama

Halaman ini merupakan halaman utama yang tampil di saat sistem dijalankan, pada halaman ini terdapat beberapa menu yaitu menu beranda, menu *GSM Phone*, menu *Acsesoris*, menu tentang kami, menu kontak kami, menu ongkos kirim, menu buku tamu, dan menu keranjang belanja. Agar lebih jelas dapat dilihat pada Gambar berikut:



Gambar 3. Halaman Utama Sistem

2. Halaman Tentang Kami

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan tentang profil Erik Oppo Smartphone Matanglumpungdua Bireuen. Sebagaimana gambar berikut :



Gambar 4. Halaman Tentang

3. Halaman Daftar Produk

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan daftar produk yang dijual di Erik Oppo Smartphone. Berikut ini tampilan halaman daftar produk.



Gambar 5. Halaman Daftar Produk

4. Halaman Registrasi User

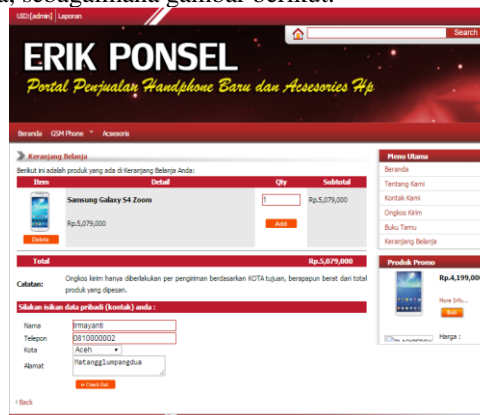
Halaman ini merupakan halaman yang berfungsi sebagai form registrasi user/pelanggan, pada halaman ini menampilkan sebuah form dengan beberapa field untuk isian data user. Berikut ini tampilan halaman registrasi user.



Gambar 6. Halaman Registrasi User

5. Halaman Keranjang Belanja

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan keranjang belanja yang ditampilkan dalam tabel dengan jumlah total belanja, sebagaimana gambar berikut.



Gambar 7. Halaman Keranjang Belanja

6. Halaman Login Administrator

Halaman ini merupakan halaman *login* administrator untuk masuk ke dalam sistem dengan memasukkan *username* dan *password*, jika *username* dan *password* yang dimasukkan valid maka admin masuk ke sistem dan jika *username* dan *password* yang dimasukkan tidak valid maka admin harus *login* kembali. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 8. Halaman Login Administrator

Penjelasan Form Login Administrator

- Username : Diisi dengan *username* admin sesuai dengan isi di database
- Password : Diisi dengan *password* admin sesuai dengan isi di database
- Button Login : Fungsinya untuk proses *login* admin

7. Halaman Utama Admin

Halaman ini merupakan halaman utama admin. Pada halaman ini ditampilkan selamat datang admin, dan ada beberapa menu antara lain yaitu : menu tentang, menu konten, menu user, menu laporan dan menu *logout*. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 9. Halaman Utama Admin

8. Halaman Input Produk

Halaman ini merupakan halaman untuk proses input data produk yang di input admin setelah berhasil melakukan *login*. Pada halaman ini tersedia sebuah *form* input data dengan beberapa *field*. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 10. Halaman Input Produk

9. Halaman Data Produk

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan data produk yang telah di input sebelumnya oleh admin. Pada halaman ini tersedia *icon* untuk menghapus dan mengedit data. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 11. Halaman Data Produk

4. Kesimpulan

Berdasarkan uraian pembahasan analisis dan pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan terhadap pembangunan Aplikasi Toko Online Dengan Optimasi *Codeigniter* Dan *Jquery* Mobile Pada Erik Ponsel, yaitu sebagai berikut:

1. Pembangunan media berbasis *website* ini memudahkan bagi pengaksesan *website* baik itu admin sebagai pengelola web maupun user umum untuk memperoleh informasi penjualan HP pada toko Erik Phone.
2. *Website* yang telah dibangun dapat memberikan informasi penomoran *index* yang sesuai dengan aturan toko Erik Oppo Smartphone.

Aplikasi *website* yang telah dibangun ini berhasil menampilkan berupa info seperti produk, data *accessoris*, data *Event*, dan info lainnya, dengan ini dapat memudahkan dalam mempromosikan produk pada Toko Erik Oppo Smartphone.

Daftar Pustaka

- Amol Kale, and Rajivkumar Mente. 2018. "M-Commerce: Services and Applications." *International Journal of Advanced Science and Research* 3(1):19–21.
- D, Bahgia, and Sri Winar. 2021. "Implementasi J-Query Pada Aplikasi Monitoring Kehadiran Siswa Untuk Orang Tua Dengan Sms Gateway." *JURNAL TIKI* 6(01):44–52. doi: 10.51179/tika.v6i01.413.
- inixindo. n.d. "Building Web Application with PHP CodeIgniter." *Inixindojogja*. Retrieved (https://inixindojogja.co.id/training/it-training/building-web-application-php-codeigniter/).

- Rajudin, Rajudin, and Taufiq Taufiq. 2021. "Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Ud Osaka Menggunakan Alert System." *JURNAL TIKA* 6(01):1–7. doi: 10.51179/tika.v6i01.376.
- Roblyer, M. D. 2010. *Integrating Educational Technology into Teaching*, New Jersey, Pearson Education. 7th ed. Pearson.
- Rony Setiawan. 2021. "Bagaimana Cara Membuat ERD Dan Contohnya." *Dicoding* 1. Retrieved (<https://www.dicoding.com/blog/cara-membuat-erd-dan-contohnya/>).
- Susilo, Muhammad. 2018. "Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall." *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan* 2(2):98–105.
- ZULKIFLI, HENDRA, and Zara Yunizar. 2021. "Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Web Dan Android Study Kasus Toko Jakarta Elektronik Samalanga." *JURNAL TIKA* 6(01). doi: 10.51179/tika.v6i01.392.