



SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN GAMPONG PANTE PISANG KECAMATAN PEUSANGAN

Riyadhul Fajri¹⁾, Zulkifli²⁾, Aflizar³⁾

^{1,2)} Prodi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Almuslim Bireuen
Jl. Almuslim No. 1, Bireuen - Aceh

e-mail: ¹⁾fajri071113@gmail.com , ²⁾zuladasicupak@gmail.com , ³⁾aflizar@umuslim.ac.id

Abstract

[Gampong Pante Pisang Population Information System, Peusangan District] The need for an information system at the village level is currently urgently needed because almost all areas of service and fulfillment of information to the community require an information system, currently the community is highly integrated with supporting information facilities such as television, smartphones and computers. . Therefore, for information dissemination it is no longer necessary to rely on audio announcements, but with information system media that will facilitate the delivery of village information. Even the village government has quite a lot of data that needs to be managed by village officials who need an information system. So on this occasion the creation of a Web-Based Gampong Data Processing Information System aims to support and facilitate the village government in managing data and information in Gampong Pante Pisang, Peusangan District, Bireuen Regency - Aceh so that with this system it is hoped that it can provide convenience to village officials and be felt by community and other interests in Gampong Pante Pisang. This system was developed using the PHP and MySQL programming languages and was accompanied by the use of a database that was tailored to the needs in the process of designing this system. The things contained in this system include some information such as information on population data, family data, birth data and correspondence. At this stage of the research, for planning and solving problems first apply a structured method that uses context flowcharts, ERD, DFD as a tool for designing web-based village data processing information systems. So that the final results of this research will give birth to an information system that can be used by gampong devices where the system is web-based.

Keywords: Correspondence, Information System, Mysql, PHP, Pante Pisang.

Abstrak

Kebutuhan sistem informasi tingkat desa pada masa ini sangat di perlukan karena hampir semua sektor pelayanan dan pemenuhan informasi kepada masyarakat memerlukan sistem informasi, dewasa ini masyarakat sudah sangat menyatu dengan sarana informasi pendukung seperti halnya televisi, *smartphone*, dan komputer. Oleh karena demikian untuk penyebaran informasi tidak perlu lagi mengandalkan pengumuman secara audio melainkan dengan media sistem informasi akan memudahkan penyampaian informasi desa. Bahkan pemerintahan desa cukup banyak data yang perlu di kelola oleh perangkat desa yang membutuhkan sistem informasi. Maka pada kesempatan ini pembuatan Sistem Informasi pengolahan data gampong berbasis web ini bertujuan untuk menunjang dan mempermudah pemerintahan desa dalam pengelolaan data dan informasi pada Gampong Pante Pisang Kecamatan Peusangan Kabupaten Bireuen – Aceh sehingga dengan adanya sistem tersebut diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada perangkat desa dan dirasakan oleh para masyarakat serta kepentingan lainnya di Gampong Pante Pisang tersebut. Sistem ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL dan disertai dengan menggunakan database yang disesuaikan dengan kebutuhan dalam proses perancangan sistem ini. Adapun hal yang terdapat dalam sistem ini mencakup beberapa informasi seperti informasi data penduduk, data keluarga, data kelahiran dan surat menyurat. Dalam tahapan penelitian ini untuk perencanaan dan penanganan masalah terlebih dulu menerapkan metode terstruktur yang dimana menggunakan alur Diagram konteks, ERD, DFD sebagai alat bantu untuk merancang Sistem Informasi pengolahan data gampong berbasis web. Sehingga hasil akhir dari penelitian ini akan melahirkan sebuah sistem informasi yang dapat di gunakan oleh perangkat gampong dimana sistem tersebut berbasis web.

Kata Kunci: Mysql, PHP, Pante Pisang, Surat Menyurat, Sistem Informasi.

1. Pendahuluan

Internet dan kemajuan teknologi komunikasi telah mengubah secara drastis cara orang bekerja dengan komputer. Internet merupakan media penyebaran informasi yang cukup efektif dan murah. Dengan pesatnya teknologi telekomunikasi dan teknologi informatika, maka cakupan internet makin luas dari hari ke hari dan biaya yang dibebankan kepada masyarakat dalam hal mendapatkan informasi yang disediakan internet, atau *surfing* di dunia maya, yang dulunya terasa mahal makin hari makin murah. Strategi membangun sebuah situs merupakan strategi yang tepat dan efektif dalam hal diseminasi informasi yang murah dan cakupan luas. Dibandingkan dengan buku dan perpustakaan, internet melambangkan penyebaran (*decentralization*) atau pengetahuan (*knowledge*), maka untuk itu sangat diperlukan aplikasi *file* untuk mengunggah file yang tersedia di internet.

Kantor Kepala Desa merupakan satu instansi yang melakukan pendataan penduduk terutama pendataan Kartu Tanda Penduduk (KTP), Kartu Keluarga (KK), Surat Kelahiran, Surat Kematian, dan Surat Keterangan Pindah, dan juga instansi yang merekap Masyarakat miskin dari setiap dusun di desa. Untuk itu suatu desa membutuhkan suatu sistem informasi yang mendukung kebutuhan desa yang akan sangat membantu sebuah manajemen desa baik dalam menciptakan efisiensi dan efektifitas kerja pemerintah desa itu sendiri. Untuk dapat meningkatkan pendataan penduduk beserta laporannya kepada instansi yang lebih tinggi yaitu kecamatan, maka diperlukan langkah-langkah pengembangan sistem pendataan yang sudah berjalan. Ada beberapa kekurangan dan kelemahan yaitu Sulitnya Pemberian data dan informasi secara cepat dan akurat mengenai laporan pendataan surat menyurat di desa tersebut .

Saat ini gampong Pante Pisang belum memiliki sistem terkomputerisasi dalam pengolahan surat menyurat di gampong, pembuatan surat masih menggunakan jasa rental untuk keperluan desa sehingga dapat mempengaruhi sistem pelayanan bagi masyarakat di gampong Pante Pisang . Berdasarkan itu penulis membuat sebuah sistem yang dapat memudahkan pihak gampong dalam mengelola surat menyurat berbasis web sehingga dapat membantu dalam pelayanan masyarakat di tingkat gampong khususnya dalam surat menyurat.

Menurut (Sutabri, 2012) mendefinisikan sistem secara umum sebagai kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu sebagai satu kesatuan.

Sedangkan menurut (Arhami, 2005; Arifin D., Alafgani I. S., Silaban C., Marlinda L., 2020; Jeperson Hutahaeen, 2015) dalam buku Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi pengarang Agus Mulyanto mendefinisikan “sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu”.

Menurut (Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2005; Mulyanto, 2009; Pratama et al., 2021a, 2021b) mendefinisikan sistem dalam bidang sistem informasi sebagai “sekelompok komponen yang saling berhubungan, bekerja sama, untuk mencapai tujuan bersama dengan menerima proses input serta menghasilkan input dalam proses transformasi yang teratur”.

Informasi adalah hasil dari pengolahan data dalam sebuah bentuk yang lebih berguna bagi penerimanya menggambarkan kejadian-kejadian yang nyata digunakan untuk mengambil keputusan, seperti yang dikemukakan oleh (Agus Mulyanto, 2006; Mulyanto, 2009; Putri et al., 2022).

Definisi informasi menurut (Azhar Susanto, 2008) dalam bukunya Sistem Informasi Akuntansi mendefinisikan informasi sebagai berikut: “informasi adalah hasil pengolahan data yang memberikan arti dan manfaat”.

Definisi informasi menurut (Jogianto, 2007; Jogiyanto Hm, 2014) dalam bukunya yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi bahwa: “informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerimanya”.

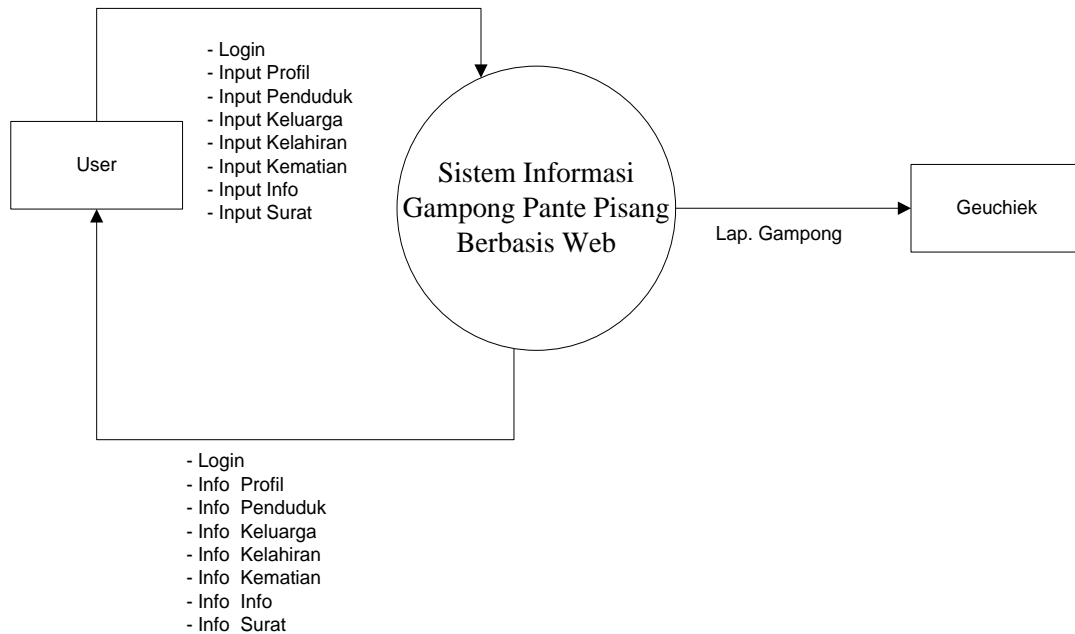
Berdasarkan penjelasan di atas penulis dapat menyimpulkan bahwa informasi adalah serangkaian data yang telah terorganisasi yang mempunyai sifat sementara, tergantung dengan waktu, dan manfaat bagi penerimanya.

2. Metode

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan suatu sistem yang baru, atau memperbaharui sistem yang ada untuk meningkatkan efektifitas kerja agar dapat memenuhi hasil yang digunakan dengan tujuan memanfaatkan teknologi dan fasilitas yang tersedia. Pada bagian ini penyusun akan memberikan usulan yang merupakan sistem informasi secara komputerisasi yang diharapkan akan membantu dan mempermudah pekerjaan.

A. Diagram Kontek

Diagram Konteks berfungsi untuk menggambarkan sistem secara keseluruhan yang diwakili oleh suatu lingkaran yang mewakili seluruh proses yang terjadi, juga menggambarkan bagaimana hubungan antara sistem dan entitas yang terlibat. Berikut adalah gambar dari Diagram Konteks menjalankan Sistem Informasi Gampong Pante Pisang Berbasis Web (Ulva A. F., Pratama A., 2021).



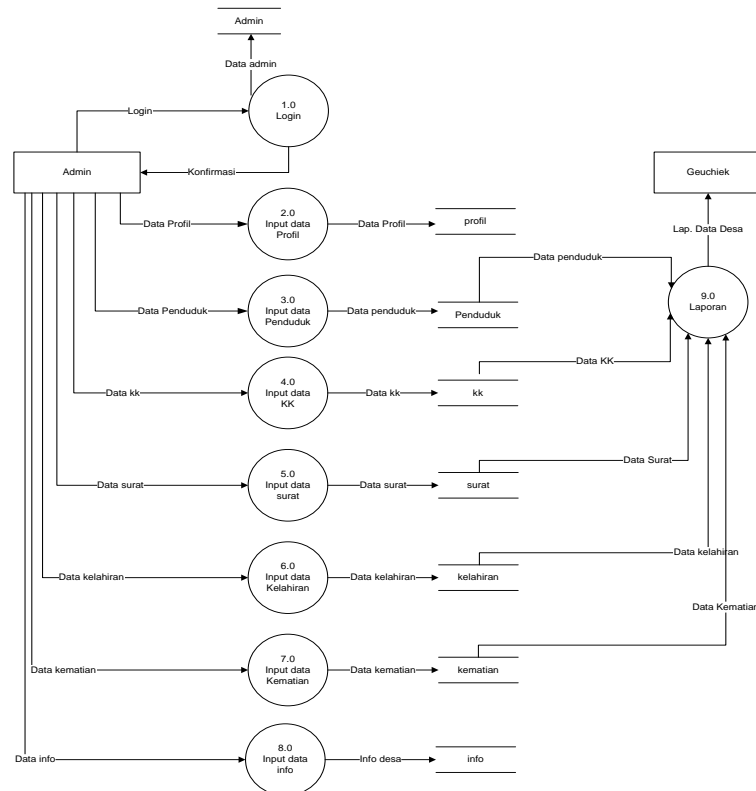
Gambar 1. Diagram Kontek

B. Data Flow Diagram (DFD)

Menurut (Hidayat et al., 2017; Putri et al., 2022) *Data Flow Diagram (DFD)* adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas. Atau DFD bisa juga dikatakan sebagai suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut. DFD ini sering disebut juga dengan nama *Bubble chart*, *Bubble diagram*, model proses, diagram alur kerja, atau model fungsi. DFD ini adalah salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan kompleks dari pada data yang dimanipulasi oleh sistem. Dengan kata lain, DFD adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem. DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program.

DFD terdiri dari context diagram dan diagram rinci (*DFD Levelled*). *Context diagram* berfungsi memetakan model lingkungan (menggambarkan hubungan antara entitas luar, masukan dan keluaran sistem), yang direpresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. *DFD levelled* menggambarkan sistem sebagai jaringan kerja antara fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan data, model ini hanya memodelkan sistem dari sudut pandang fungsi

Data Flow Diagram adalah teknik yang menggambarkan komponen – komponen dari sebuah sistem dan aliran – aliran data di komponen tersebut asal, tujuan dan penyimpanan data. Berikut adalah *Data Flow Diagram* Sistem Informasi Gampong Pante Pisang Berbasis Web.

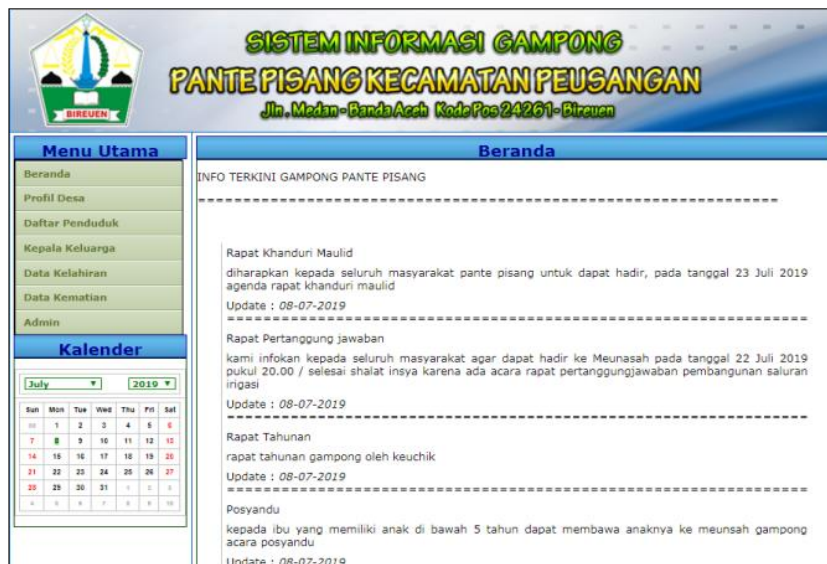


Gambar 2. Data Flow Diagram

3. Hasil dan Pembahasan

A. Halaman Utama Sistem

Halaman ini merupakan halaman utama yang tampil di saat sistem dijalankan, pada halaman ini terdapat beberapa menu yaitu menu beranda, menu profil desa, menu daftar penduduk, menu kepala keluarga, menu data kelahiran, menu data kematian, menu donwload dan menu admin. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 3. Halaman Utama Sistem Informasi Gampong Pante Pisang

B. Halaman Profil Gampong

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan menu profil dan sejarah singkat tentang gampong Pante Pisang Kecamatan Peusangan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 4. Halaman Profil Gampong

C. Halaman Daftar Penduduk

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan menu daftar penduduk gampong Pante Pisang. Daftar penduduk ditampilkan dalam bentuk tabel, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 5. Halaman Daftar Penduduk

D. Halaman Data Kelahiran

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan menu data kelahiran penduduk gampong Pante Pisang. Data kelahiran ditampilkan dalam bentuk tabel, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 6. Halaman Data Kelahiran

E. Halaman Data Kematian

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan menu data kematian penduduk Gampong Pante Pisang. Data kematian ditampilkan dalam bentuk tabel, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 7. Halaman Data Kematian

F. Halaman Kepala Keluarga

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan data kepala keluarga. Data kepala keluarga ditampilkan dalam bentuk tabel, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 8. Halaman Download

G. Halaman Administrator

Halaman ini merupakan halaman login administrator untuk masuk ke dalam sistem dengan memasukkan username dan password, jika username dan password yang dimasukkan valid maka admin masuk ke sistem dan jika username dan password yang dimasukkan tidak valid maka admin harus login kembali. Berikut tampilan halaman login administrator.



Gambar 9. Halaman Administrator

H. Halaman Daftar Penduduk

Halaman ini merupakan halaman untuk proses pencarian daftar penduduk yang di input oleh admin setelah berhasil melakukan login. Pada halaman ini tersedia sebuah form input data dengan beberapa field. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 10. Halaman Daftar Penduduk

4. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari Sistem Informasi Gampong Pante Pisang Kecamatan Peusangan Kabupaten Bireuen adalah sebagai berikut:

1. Dengan pengolahan data yang dilakukan secara komputerisasi dapat mempermudah proses pelayanan kependudukan dalam pencarian data penduduk menjadi lebih cepat dan efektif.
2. Dengan proses pengolahan data yang dilakukan secara komputerisasi seperti penginputan dan pengupdate-an serta pencarian data penduduk yang melakukan pembuatan KK, Surat Keterangan Kelahiran, Kematian, Pendatang dan Pindah dapat meminimalisasikan kesalahan pada proses penambahan data serta mempermudah proses pencarian data penduduk.
3. Dengan adanya penyimpanan data yang sudah berbentuk database, maka kemungkinan tidak akan terjadi duplikasi data

Daftar Pustaka

- Agus Mulyanto. (2006). *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Pustaka Pelajar.
- Al-Bahra Bin Ladjamudin. (2005). *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu.
- Arhami, M. (2005). Konsep dasar sistem pakar. *Yogyakarta: Andi*, 206.
- Arifin D., Alafgani I. S., Silaban C., Marlinda L., & H. R. Y. (2020). Sistem Informasi Pemantauan Kesehatan Lansia. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 167–172.
- Hidayat, R., Marlina, S., & Utami, L. D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. *Simnasiptek 2017*, 1(1), 175–183.
- Jeperson Hutahaean. (2015). *Konsep Sistem Informasi* (1st ed.). Deepublish. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=o8LjCAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR7&dq=Konsep+Sistem+Informasi&ots=t-tesnOZHl&sig=BEBBd9M7hpCK59eYRrmCDn3xTUA&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false
- Jogianto. (2007). *Analisis dan Desain Sistem Informasi. Pendekatan terstruktur teori dan praktis aplikasi bisnis*. Andi.
- Jogiyanto Hm. (2014). *Analisis dan desain sistem informasi : pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis* (S. K. Asri Mutiasari, Ed.; 1st ed.). Andi. <https://elibrary.bsi.ac.id/readbook/202586/analisis-dan-desain-sistem-informasi-pendekatan-terstruktur-teori-dan-praktek-aplikasi-bisnis.html>
- Mulyanto, A. (2009). *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*. Pustaka Pelajar. <https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/files/10754/abstraksi/sistem-informasi-konsep-aplikasi.pdf>
- Pratama, A., Fachrurrazi, S., & Ula, M. (2021a). Perancangan Dan Aplikasi Model Sistem Informasi Sekolah. *JURNAL SISTEM INFORMASI*, 5(1).

- Pratama, A., Fachrurrazi, S., & Ula, M. (2021b). Perancangan Dan Aplikasi Model Sistem Informasi Sekolah. *JURNAL SISTEM INFORMASI*, 5(1).
- Putri, H., Rini, F., & Pratama, A. (2022). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Jurnal Pustaka Data (Pusat Akses Kajian Database, Analisa Teknologi, Dan Arsitektur Komputer)*, 2(1), 5–10. <https://doi.org/10.55382/jurnalpustakadata.v2i1.138>
- Sutabri, T. (2012). *Analisis sistem informasi*. Penerbit Andi.
- Ulva A. F., Pratama A., S. Y. (2021). Sistem Pusat Informasi Spasi Berbasis Android Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Universitas Malikussaleh. *Jurnal TIKA*, 6(3), 297–304.