

## **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN SECARA TUNAI OLAHAN MAKANAN PADA UD. ANKER CIKAMPEK**

**Wawan Haryanto<sup>1</sup>, Nurmala<sup>2</sup>**

<sup>1</sup>Program Studi Sistem Informasi, Ubsi

<sup>2</sup>Program studi Sistem Informasi Akuntansi, Ubsikarawang

[Wawan.Who@bsi.ac.id](mailto:Wawan.Who@bsi.ac.id)

### **ABSTRAK**

*UD. Anker Cikampek merupakan usaha dagang yang bergerak dalam bidang penjualan olahan makanan dan transaksi yang dilakukan setiap harinya mencapai 75.000.000/hari, sistem pembayaran yang dilakukan UD. Anker Cikampek pada sistem transaksi penjualan masih konvensional menggunakan nota dan juga buku besar yang mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam pencatatan nota transaksi dan buku laporan penjualan sehingga terjadi penumpukan data dan keamanan datanya kurang terjamin, dan sering terjadi kesalahan penulisan dan perhitungannya. Kegunaan dalam penelitian ini adalah untuk pengolahan data dan menginput data barang yang baik. Metodologi yang dipakai atau digunakan dalam pengembangan perancangan sistem informasi penjualan tunai adalah pendekatan Deskriptif. Alat yang digunakan untuk menggambarkan model sistem adalah berupa Unified Modeling Language (UML), serta perancangan basis data menggunakan Entity Relationship Diagram (ERD) dan Logical Record Structures (LRS) untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan tunai ini, dibutuhkan komponen pendukung agar bekerja dengan baik. Komponen tersebut diantaranya menggunakan Netbeans ide 8.1, dan untuk penyimpanan data menggunakan database MySQL. Dengan adanya sistem informasi penjualan ini diharapkan dapat membantu dan mempermudah transaksi penjualan olahan makanan pada UD. Anker Cikampek.*

**Kata kunci:** *Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Secara Tunai Olahan Makanan.*

### **PENDAHULUAN**

Teknologi informasi merupakan bagian penting dalam kegiatan bisnis pada era globalisasi seperti sekarang ini. Teknologi informasi memiliki peranan penting dalam menunjang berkembangnya suatu usaha, karena teknologi informasi mampu mempermudah kegiatan bisnis masyarakat Indonesia baik dalam skala besar, skala menengah, maupun skala kecil. Kemudahan dari teknologi informasi tersebut mendorong suatu usaha berkembang secara pesat dalam bisnisnya, akan tetapi hal ini berimbas pada munculnya persaingan pasar yang ketat. Adanya persaingan pasar, mengharuskan sebuah usaha untuk memiliki pelayanan yang baik serta memiliki informasi yang akurat dan tepat waktu.

Aktifitas pada UD. Anker terdiri dari membeli dan menjual produk. UD. Anker menjual produk olahan makanan yang diperoleh dari PT. So Good Food ke pelanggan. Penjualan produk dalam kegiatan bisnis UD. Anker dilakukan tanpa melalui proses produksi. Pendapatan pokok yang diperoleh dari UD. Anker berasal dari transaksi penjualan barang dagang. Hal ini menunjukkan bahwa UD. Anker memiliki tujuan untuk mendapatkan laba yang besar dalam aktivitas penjualan hariannya. Pengelolaan yang baik pada aktivitas usaha dagang dibutuhkan agar tujuan dari usaha dagang tersebut dapat diperoleh dengan maksimal.

Objek pada penelitian ini adalah rancang bangun sistem informasi akuntansi penjualan secara tunai olahan makanan pada UD. Anker Cikampek. UD. Anker merupakan salah satu usaha yang bergerak dalam bidang usaha dagang dengan menyediakan berbagai macam olahan makanan untuk dijual, antara lain Sosis, Bakso, Nugget, Seafood, Otak-otak, dan berbagai olahan makanan lainnya yang beralamat di Kp. Baru Timur No. 40 Cikampek. Awal mula berdirinya perusahaan ini merupakan usaha kecil-kecilan yang belum memiliki karyawan sama sekali. Usaha ini juga merupakan usaha turun temurun dari orang tua sang pemilik.

Sekarang usahanya kini semakin berkembang sudah memiliki cabang dan 16 karyawan.

UD. Anker masih menggunakan sistem penjualan secara konvensional. Sistem penjualan tunai dilakukan dengan cara mencatat transaksi penjualan pada sebuah buku yang sekaligus sebagai laporan penjualan UD. Anker. Catatan ini tidak dapat bertahan lama, karena buku yang digunakan untuk pencatatan tersebut dapat mengalami kerusakan atau hilang. Resiko salah catat dan adanya penyimpangan memiliki peluang yang sangat besar terjadi pada UD. Anker. Disisi lain, sistem penjualan tunai secara manual tersebut menyebabkan pelayanan dan pencatatan transaksi penjualan pada UD. Anker kurang cepat dilakukan. Hal ini tentunya berpengaruh pada lamanya proses transaksi penjualan dengan pembeli. Pengolahan data operasional yang cepat dan tepat demi kepuasan pelanggan, oleh sebab itu sarana informasi komputer bisa menjadi alternatif pemecahan masalah pengolahan data, memperkecil kesalahan serta mempercepat proses pengolahan data.

## **METODE PENELITIAN**

### **Peralatan Pendukung (*Tools System*)**

*Unified modeling language*; adalah sebuah bahasa pemodelan yang telah menjadi standar dalam industri software untuk visualisasi, merancang, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak”.

*Use case diagram*; merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat serta digunakan untuk menggambarkan hubungan antara system dengan aktor. Diagram ini hanya menggambarkan secara global

*Activity Diagram*; menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah system atau proses bisnis atau menu yang ada perangkat lunak. Yang perlu diperhatikan di sini adalah bahwa diagram activity menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor.

*Class Diagram*; menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem, di mana kelas ini memiliki apa yang disebut dengan atribut atau variable-variabel yang di miliki oleh suatu kelas dan operasi atau metode yang berarti fungsi-fungsi yang dimiliki oleh satu kelas.

*Sequence diagram*; menggambarkan kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang dikirimkan dan diterima antar objek.

*Deployment Diagram*; menunjukkan konfigurasi komponen dalam proses eksekusi aplikasi.

*ERD*; adalah suatu diagram untuk menggambarkan desain konseptual dari model konseptual suatu basis data relasional dan sebuah pendekatan top-bottom dalam perancangan basis data yang dimulai dengan mengidentifikasi data-data terpenting yang disebut dengan entitas dan hubungan antara entitas-entitas tersebut yang digambarkan dalam suatu model”.

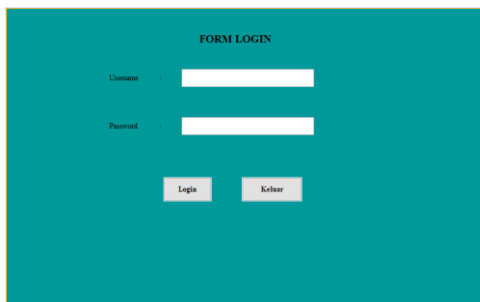
*LRS*; dapat dikatakan sebagai bentuk relational model yang dibuat secara logic atau level external sebelum tabel dibentuk dari field atau atribut entitas secara fisik atau level internal.

*User Interface*; mirip dengan kelas, tapi tanpa atribut kelas dan memiliki metode yang dideklarasikan tanpa isi. Deklarasi metode pada user interface dapat di implementasikan oleh kelas lain. Sebuah kelas dapat mengimplementasikan lebih dari satu antar muka di mana kelas ini akan mendeklarasikan metode pada antar muka yang dibutuhkan kelas itu sekaligus mendefinisikannya pada kode program kelas itu.

*Konsep Dasar Black Box Testing*; adalah tipe testing yang memperlakukan perangkat lunak yang tidak diketahui kinerjanya”.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Login



Gambar 1. Login

### Menu Utama



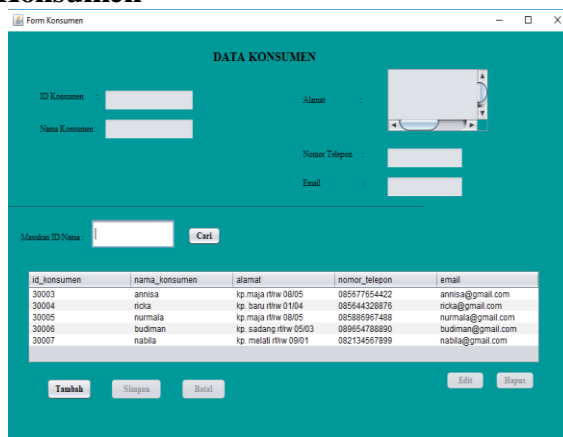
Gambar 2. Menu Utama

### Menu Mengelola Data Barang



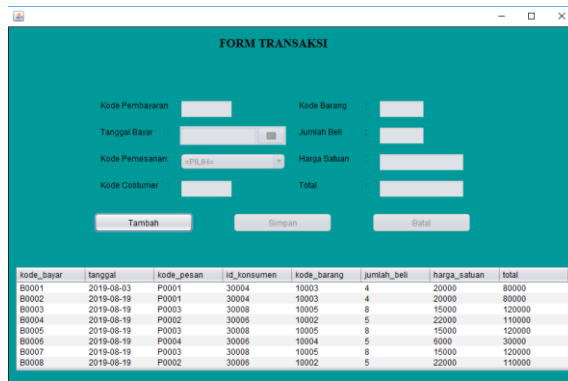
Gambar 3. Mengelola Data Barang

### Menu Mengelola Data Konsumen



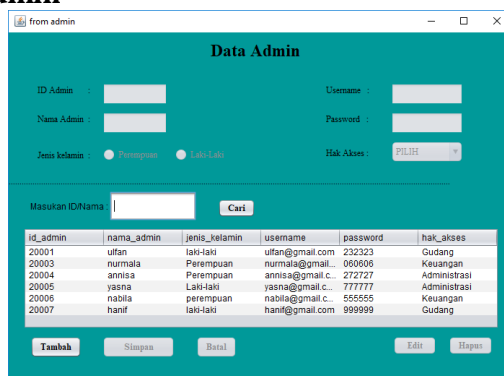
Gambar 4. Mengelola Data Konsumen

### Menu Mengelola Data Transaksi



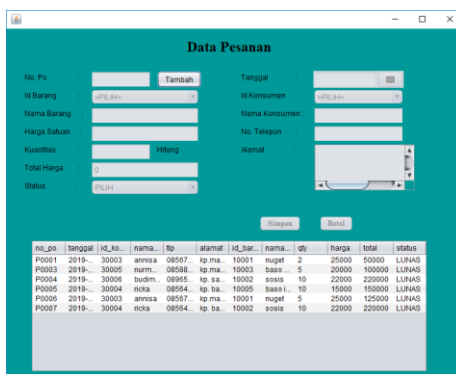
Gambar 5. Mengelola Data Transaksi

### Menu Mengelola Data Admin



Gambar 6. Mengelola Data Admin

### Menu Mengelola Data Pesanan



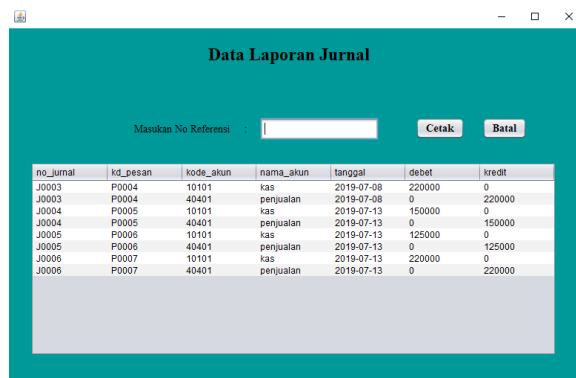
Gambar 7. Mengelola Data Pesanan

### Menu Mengelola Data Perkiraan



Gambar 8. Mengelola Data Perkiraan

## Menu Mengakses Data Jurnal



no_jurnal	kd_pesanan	kode_akun	nama_akun	tanggal	debit	kredit
J0003	P0004	10101	kas	2019-07-08	220000	0
J0003	P0004	40401	penjualan	2019-07-08	0	220000
J0004	P0005	10101	kas	2019-07-13	150000	0
J0004	P0005	40401	penjualan	2019-07-13	0	150000
J0005	P0006	10101	kas	2019-07-13	125000	0
J0005	P0006	40401	penjualan	2019-07-13	0	125000
J0006	P0007	10101	kas	2019-07-13	220000	0
J0006	P0007	40401	penjualan	2019-07-13	0	220000

Gambar 9. Mengakses Data Jurnal

## PENUTUP

### Simpulan

Penulis memberi kesimpulan bahwa penjualan barang secara tunai yang terjadi pada UD. Anker masih bersifat konvensional. Faktur penjualan tunai dibuat oleh bagian kasir, diperlukan surat jalan sebagai bukti bahwa barang siap untuk dikirim dan siap diserahkan kepada pembeli, bagan alur sistem penjualan tunai pada UD. Anker telah ditetapkan sesuai dengan tanggung jawab masing-masing bagian, dalam pembuatan semua laporan yang ada mereka sama sekali tidak menggunakan komputer atau mesin, tetapi menggunakan nota sebagai bukti transaksi. Kelemahan menggunakan nota tentu saja sering terjadi kekeliruan dalam hal transaksi dan hilangnya nota karena kelalaian karyawan atau pemilik.

### Saran

Adapun saran dari tulisan ini adalah, diantaranya :

1. Adanya sistem baru yang dapat merubah proses sistem penjualan yang belum terstruktur menjadi sistem yang bisa menunjang setiap proses penjualan yang ada dengan adanya sebuah program berbasis dekstop.
2. Data-data proses penjualan yang sebelumnya tertumpuk dan berserakan dapat dimasukkan kedalam sebuah database yang dapat menyimpan data keseluruhan dengan terstruktur dan menghindari kehilangan data penjualan.
3. Mengoptimalkan waktu penginputan data agar bisa memuaskan pelanggan yang awalnya membutuhkan proses yang lama sehingga bisa dilakukan secara cepat dan akurat.

## DAFTAR PUSTAKA

- Bahri, Syaiful. 2016. *Pengantar Akuntansi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Chan, Syahrial. 2017. *Membuat Aplikasi Database dengan Power Builder 12.6 dan MySQL*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Hadi, F. dkk. 2017. *Perancangan Aplikasi Pencarian Labor dan Lokal untuk Kuliah Pengganti di Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang*, hlm. 143-146.
- Haqi, Bay danSetiawan, H.S. 2019. *Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone Sebagai Barcode Reader*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Haqi, Bay. 2017. *Membuat Aplikasi Antrean dengan Java Net Beans IDE 8.0.2 dan Database MySQL*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Hery. 2015. *Pengantar Akuntansi*. Jakarta: PT Grasindo.

- Indrajani. 2015. *Database Design*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Masruri., M.H. 2015. *Membangun SMS Gateway dengan Gammu dan Kalkun*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Mulyani, Sri. 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML)*. Edisi Kedua. Cetakan ke-1. Bandung: Abdi Sistematika.
- Nurcholis, Ahmad. 2018. *Membangun Database Arsip Persuratan Menggunakan Pemrograman PHP dan MySQL*. Sukabumi: CV Jejak.
- Oktafianto, M.M. 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Radillah, Teuku. 2018. *VB 6.0 Return*. Yogyakarta: Deepublish.
- Yanto, Robi. 2016. *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Deepublish.
- Nursari, S.R.C. dan Immanuel, Y. 2017. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online. *Jurnal Technology Acceptance Model*, hlm. 113.
- Sidik, A. dkk. 2017. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Citra Raya. *Jurnal Sisfotik Global*, hlm.57-61.
- Utami, L.A. dan Khasanah, S.N. 2018. Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Tempurung Kelapa Berbasis Web pada utik “Wood & Coconut”. *Jurnal & Penelitian Teknik Informatika*, hlm. 99-100.