



## ANALISA SISTEM INFORMASI CV SUKMA JAYA MOTOR BERBASIS WEB

**M. Fadinur<sup>1)</sup>, Iqbal<sup>2)</sup>, Sriwinar<sup>3)</sup>**

<sup>1,2)</sup>Jurusan Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Almuslim Bireuen  
Jl. Almuslim No.1, Bireuen-Aceh, Indonesia

*e-mail:* [m.fadlinur@gmail.com](mailto:m.fadlinur@gmail.com) , [iqbalbilora@gmail.com](mailto:iqbalbilora@gmail.com), [sriwinarafifa@gmail.com](mailto:sriwinarafifa@gmail.com)

### Abstract

**[Web-Based Information System Analysis Of CV Sukma Jaya Motorcycle]** The development of the internet world is highly expected for the present because more and more private companies, agencies and educational institutions are very high in their need to serve as information services. In this research, we will try to make a CV Information System. SUKMA JAYA MOTOR which is located at Meunasah Blang is currently still using a manual sales system. Among the factors related to the manual system are the general lack of information, an inefficient sales analysis system and several other factors. The method used in the design and manufacture of this software is the Waterfall method, the programming language used as server-side scripting is PHP 5.2.2, HTML, Cascading Style Sheet (CSS) as content representation, Macromedia Dreamweaver MX, MySQL database as data storage. . This research will produce an information system for sales of car spare parts and web-based workshops at CV. SUKMA JAYA MOTOR which has an appropriate interface so that it can provide extensive information and can facilitate the practical process of selling spare parts and workshop transactions.

**Keywords:** *Website, information system, sales, workshop, PHP*

### Abstrak

Perkembangan dunia internet sangat diharapkan untuk masa sekarang ini karena semakin banyak perusahaan swasta, instansi dan institusi pendidikan sangat tinggi akan kebutuhannya untuk dijadikan layanan informasi. Dalam penelitian ini akan mencoba membuat Sistem Informasi CV. SUKMA JAYA MOTOR yang beralamatkan di Meunasah Blang saat ini masih menggunakan sistem penjualan secara manual. Di antara faktor yang terkait dari sistem manual tersebut adalah kurangnya informasi secara luas, sistem analisis penjualan yang kurang efisien dan beberapa faktor lainnya. Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan perangkat lunak ini adalah metode Waterfall, bahasa pemrograman yang digunakan sebagai server-side scripting adalah PHP 5.2.2, HTML, Cascading Style Sheet (CSS) sebagai representasi content, Macromedia Dreamweaver MX, database MySQL sebagai penyimpanan data. Penelitian ini akan menghasilkan suatu Sistem Informasi Penjualan Spare Part Mobil dan Bengkel Berbasis Web pada CV. SUKMA JAYA MOTOR yang memiliki interface sesuai sehingga dapat memberikan informasi secara luas dan bisa mempermudah proses transaksi penjualan spare part dan bengkel secara praktis.

**Kata Kunci:** *Website, sistem informasi, penjualan, bengkel, PHP*

## 1. Pendahuluan

Seiring dengan berkembangnya sistem informasi saat ini, banyak sistem informasi pada organisasi yang ingin mencapai tahap sistem informasi secara cepat, relevan dan akurat. Pesatnya pertumbuhan ilmu pengetahuan teknologi khususnya di bidang komputer di setiap aspek kehidupan dan penggunaan teknologi komputer dan teknologi komunikasi yang menghasilkan sebuah penggabungan sistem informasi yang saat ini mudah untuk di akses tanpa adanya batasan waktu dan jarak dengan menggunakan jaringan internet. Model penjualan atau bisnis ikut terpengaruh dari perkembangan ilmu pengetahuan teknologi tersebut, terlebihnya dengan pesatnya pertumbuhan pengguna internet di berbagai belahan dunia

khususnya negara berkembang. Salah satu bisnis yang menjadi trend terbaru di masyarakat ini adalah dalam bidang belanja online.

Sejauh ini banyak industri mobil khususnya di bidang onderdil yang masih melakukan promosi dan penjualan melalui toko offline ataupun berbentuk brosur, sehingga jangkauan promosi dan penjualan masih terbatas dan belum bisa meluas ke beberapa daerah. Kendala lain yang di alami oleh penjual onderdil mobil yaitu persaingan yang ketat, hal itu membuat pengolah industri onderdil mobil harus mempunyai strategi pemasaran yang berbeda dari pesaingnya. Untuk itu di butuhkan sebuah aplikasi berbasis web berupa website e-commerce yang mampu memberikan informasi mengenai produk kepada pelanggan dengan cepat melalui internet.

Dalam perancangan sistem informasi CV. Sukma Jaya Motor terdapat beberapa kebutuhan, yang berguna sebagai pendukung perancangan pembuatan web sehingga web dapat dirancang dan dijalankan sesuai kebutuhan dan tujuan pembuatan. Kebutuhan web terdiri dari kebutuhan perangkat keras dan kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk merancang web sistem informasi CV. Sukma Jaya Motor yang sudah disajikan secara komplet.

CV.Sukma Jaya Motor merupakan usaha yang bergerak dalam bidang *sparepart dan bengkel mobil* sedang menampilkan produk-produk sparepart yang berkualitas untuk segala merk mobil, oleh sebab itu CV.Sukma Jaya Motor ini berusaha untuk meningkatkan pelayanan terhadap *user*, memperluas pemasaran dan aktif meningkatkan penjualannya. Tetapi yang menjadi kendala saat ini yaitu sistem penjualan dan pemasarannya masih dilakukan manual atau dilakukan transaksi penjualan dengan cara bertemu dan bertatapans langsung antara *user* dan pihak penjual.

## 2. Metode

### A. Sistem Informasi

Sistem informasi menurut Robert A.Leitch dan K.Roscoe Davis (Jogiyanto,2005:18) adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Sistem informasi merupakan suatu perkumpulan data yang terorganisasi beserta tata cara penggunaannya yang mencangkup lebih jauh dari pada sekedar penyajian. Istilah tersebut menyiratkan suatu maksud yang ingin dicapai dengan jalan memilih dan mengatur data serta menyusun tata cara penggunaan. Keberhasilan suatu sistem informasi yang diukur berdasarkan maksud pembuatannya tergantung pada tiga faktor utama, yaitu : keserasian dan mutu data, pengorganisasian data, dan tata cara penggunaannya. Untuk memenuhi permintaan penggunaan tertentu, maka struktur dan cara kerja sistem informasi berbeda-beda bergantung pada macam keperluan atau macam permintaan yang harus dipenuhi. Suatu persamaan yang menonjol ialah suatu sistem informasi menggabungkan berbagai ragam data yang dikumpulkan dari berbagai sumber. Untuk dapat menggabungkan data yang berasal dari berbagai sumber suatu sistem alih rupa (transformation) data sehingga jadi tergabung (compatible). Berapa pun ukurannya dan apapun ruang lingkupnya suatu sistem informasi perlu memiliki ketergabungan (compatibility) data yang disimpannya. (Hanif Al Fatta, 2009:9).

Menurut Sutabri (2005:42), sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Berdasarkan pendapat-pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah sekumpulan prosedur organisasi yang dilaksanakan untuk mencapai suatu tujuan yaitu memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan untuk mengendalikan organisasi. Informasi dalam lingkup sistem informasi memiliki beberapa ciri yaitu:.

### B. Web

*World Wide Web* (WWW) dapat juga disebut web adalah sistem informasi dan komunikasi *Hypertext* yang sangat populer digunakan pada jaringan komputer *internet* yang mampu menampilkan informasi secara grafis dan iteraktif. (Purbo,2006).

Web merupakan sistem layanan informasi di internet yang berbasis grafis dan di dasarkan pada konteks *hypertext*. Konsep *hypertext* ini sangat mirip dengan teks biasa kecuali satu aspek yang penting yaitu memungkinkan untuk konteks (link) didalam dokumen itu sendiri atau koneksi ke dokumen lain.

Web server adalah komputer yang digunakan untuk menyimpan dokumen- dokumen web, komputer ini akan melayani permintaan dokumen web dari kliennya (Purbo, 2006). Browser web seperti explorer atau navigator berkomunikasi melalui jaringan (termasuk jaringan internet) dengan web server, menggunakan HTTP. Browser akan mengirimkan request kepada server untuk meminta dokumen tertentu atau layanan lain yang disediakan oleh server. Server memberikan dokumen atau layanan jika tersedia juga dengan menggunakan protocol HTTP (Purbo, 2006).

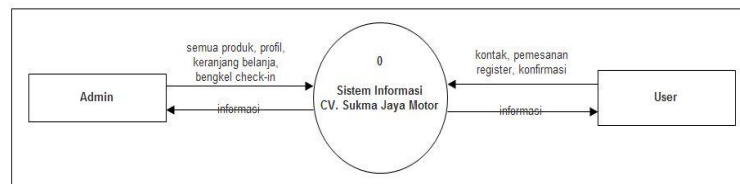
Web browser adalah suatu program yang dirancang untuk mengambil informasi dari suatu server komputer pada jaringan internet. Informasi-informasi ini dikemas dalam page-page, dimana page-page bisa memiliki beberapa link yang menghubungkan web page tersebut kesumber informasi lainnya (Sampurna, 1998).

Web Server dapat ditinjau dari sisi hardware dan software. Dari sisi hardware web browser mesin perangkat keras komputer yang terdiri dari CPU, monitor, keyboard, harddisk, dan lain-lain. Sedangkan dari sisi software web browser merupakan program yang digunakan seiring dengan berkembangnya teknologi, perkembangan web browser yang ada perbandingannya selalu maju dengan semakin bertambahnya fasilitas dari waktu ke waktu.

Pada saat ini banyak sekali browser-browser yang memiliki tampilan grafis yang menarik dan user friendly seperti nescape navigator dan dari pembuat software terbesar di dunia Microsoft, mengeluarkan web browser dengan nama Internet Explorer. Keduanya ini telah mendukung berbagai jenis obyek multimedia, VRML, dan Java

C. Perancangan Sistem

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu model untuk menggambarkan asal data, tujuan data serta proses apa saja yang terjadi pada suatu sistem. Dengan menggunakan DFD diharapkan dapat memudahkan user untuk mengerti bentuk aplikasi yang diterapkan.



Gambar 1 Data flow diagram

Deskripsi gambar 1 di atas merupakan data flow diagram sistem informasi Cv Sukma Jaya Motor pada diagram ini terdapat dua entitas yang memiliki peranan terhadap penggunaan sistem itu berbeda yaitu Admin dan User. Admin memiliki hak akses penuh dalam mengelola sistem, sedangkan User hanya memiliki hak akses untuk melihat dan mencari data yang dibutuhkannya..

3. Hasil dan Pembahasan

A. Implementasi Antar Muka

Tahapan implementasi merupakan tahapan dimana aplikasi yang telah dirancang dan dibangun lalu diuji kelayakannya untuk selanjutnya di oprasikan sebagaimana mestinya sesuai fungsi dan kelayakannya utuk dapat digunakan oleh pihak yang membutuhkan agar mewujudkan aplikasi yang telah diharapkan dan sesuai dengan yang telah dirancang.



Gambar 2. Tampilan halaman pertama

## B. Halaman Administrator

Pada tampilan halaman login administrator ini akan menampilkan form input username dan password administrator untuk masuk ke halaman webpage admin:



Gambar 3. Tampilan Halaman Login Administrator

Pada tampilan halaman home ini hanya menampilkan kata selamat datang bagi admin webpage.



Gambar 4. Tampilan Menu Utama Hadist Shahih

## 4. Kesimpulan

Dari proses analisis, perancangan dan implementasi yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah dihasilkan suatu Sistem Informasi Penjualan Sparepart Mobil Berbasis Web Pada CV. Sukma Jaya Motor.
2. Sistem yang dibangun dapat menampilkan secara *online* tentang layanan dan produk CV. Sukma Jaya Motor.

## Daftar Pustaka

- Agitya, Lingga. 2013. *“Eksplorasi Metodologi SDLC”*. Sistem Informasi UNIKOM.
- Dessy, Kardinal Kushady. 2003. *“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada PT. Wisanmitra Argakarya”*. Skripsi. Jakarta: Program Studi Komputerisasi Akuntansi Jurusan Sistem Informasi Universitas Bina Nusantara.
- Kurniawan, Faridz. 2010. *“Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pemasaran Berbasis E-Commerce Di CV. SIT Centre Surabaya”*. Skripsi. Surabaya: Fakultas Teknologi Industri Jurusan Teknik Industri Universitas Pembangunan Nasional “VETERAN”.
- Riadi, Muchlisin. 2012. *Pengertian dan Siklus Sistem Informasi*. <http://www.kajianpustaka.com/2012/10/pengertian-dan-siklus-sisteminformasi>. html. 19.00 WIB , 17 Februari 2017.
- Wendy. 2009. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Objek pada CV Bhakti Karya*. Skripsi: Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Gunadarma.
- Wikipedia. 2017. [https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem\\_informasi](https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_informasi) . 09.00 WIB, 11 Januari 2017.
- Jurnal ILKA - Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim*, Vol.1 No.1

